D-pupillen

SAMENSPELEN/POSITIESPEL

Ter herinnering:

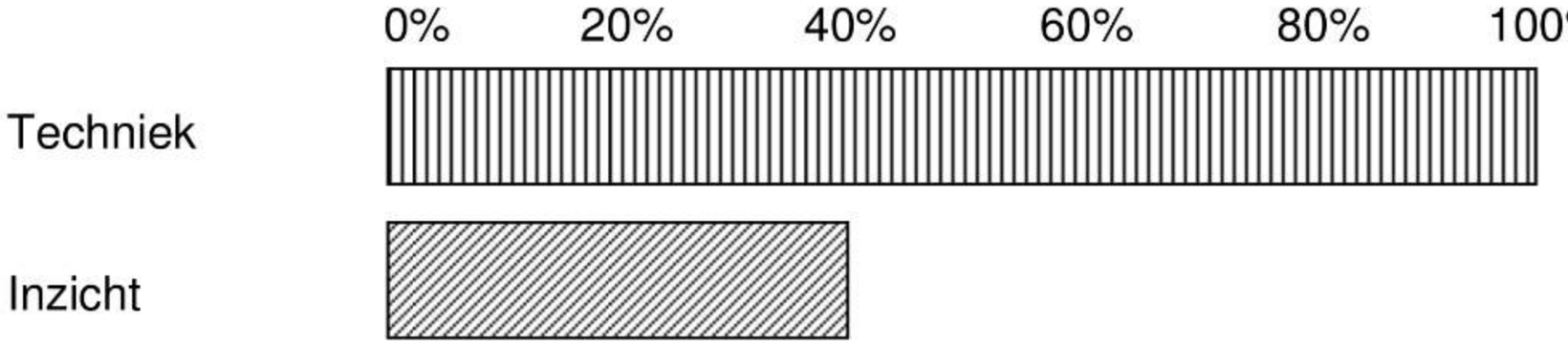
Doelstellingen voor D-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Verder ontwikkelen van de techniek in basisvormen en wedstrijdechte situaties.
    - Passen binnenkant voet
    - Aannemen
    - Dribbelen/drijven/passeren
    - Wreeftrap
    - Bal afschermen
    - Koppen
        - Aanvallend
        - verdedigend
    - Sliding
    - Bloktackle

- Verder ontwikkelen van het inzicht in het herkennen van spelbedoelingen (3).
- Het ontwikkelen van het inzicht in de algemene uitgangspunten (4) in de hoofdmomenten (5):
    - balbezit eigen team (teamfuncties opbouwen en aanvallen)
    - balbezit tegenpartij (teamfunctie verdedigen)

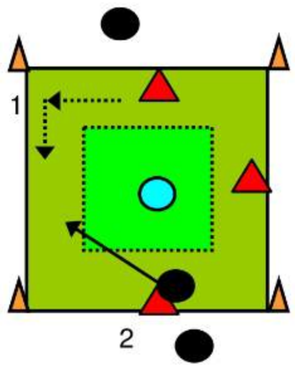
  in de verschillende linies in 11 tegen 11.

Indicatie coachingsaccenten:

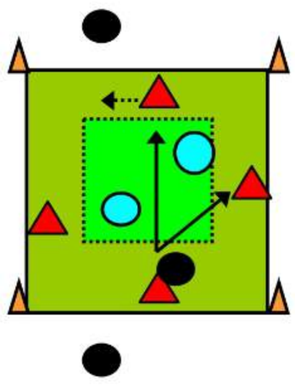


Toelichting doelstelling:
Spelers/speelsters moeten nu eerst leren functioneren binnen een teamorganisatie (1 : 4 : 3 : 3) bij balbezit en balbezit tegenpartij (hoofdmomenten) en de daarbij behorende 3 teamfuncties (opbouwen en aanvallen bij balbezit en verdedigen bij balbezit tegenpartij). De taken behorende bij de positie van de individuele spelers/speelsters dienen daarbij inhoud te krijgen.

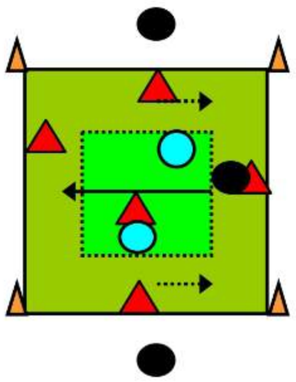
1. Positiespel 3 tegen 1 (in één vak, met ‘binnenvak’)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 4 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 8 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdediger de bal niet kan onderscheppen. 1. loopt naar goede positie 2. 2 speelt bal naar medespeler **Spelregels:** 1. Balbezitters spelen buiten binnenste vierkant. 2. Verdediger probeert bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdediger de bal drie keer buiten het vak heeft gedribbeld en stillegt. 4. Elke verdediger speelt twee ronden achter elkaar. ‘Binnenvak’ is afgezet met 4 dopjes.	• Aantallen veranderen (4 tegen 2, 5 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdediger en balbezitters samen in één vak laten spelen.

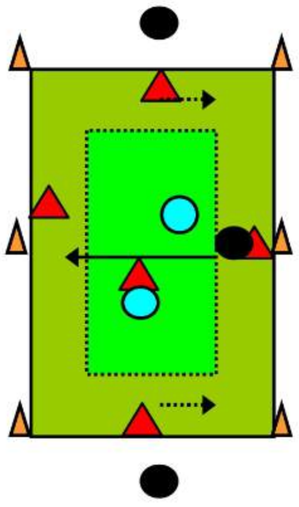
2. Positiespel 4 tegen 2 (in één vak, met ‘binnenvak’)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 6 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 8 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen. **Spelregels:** 1. Balbezitters spelen buiten binnenste vierkant. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar. ‘Binnenvak’ is afgezet met 4 dopjes.	• Aantallen veranderen (3 tegen 1, 5 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdedigers in doeltjes laten passen die aan 2 zijden staan.

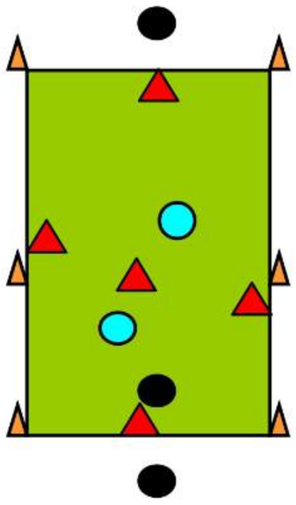
3. Positiespel 5 tegen 2 (in één vak, met ‘binnenvak’)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 7 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 8 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen. **Spelregels:** 1. Balbezitters spelen buiten binnenste vierkant. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar. ‘Binnenvak’ is afgezet met 4 dopjes.	• Aantallen veranderen (3 tegen 1, 4 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdedigers in doeltjes laten passen die aan 2 zijden staan.

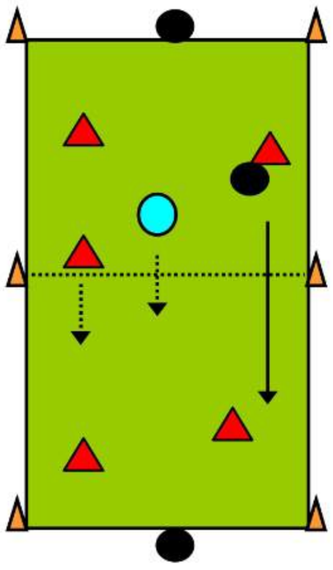
4. Positiespel 5 tegen 2 (in één vak, met ‘binnenvak’)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 7 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 10 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen. **Spelregels:** 1. Balbezitters spelen buiten binnenste vierkant. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar. ‘Binnenvak’ is afgezet met 4 dopjes.	• Aantallen veranderen (3 tegen 1, 4 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdedigers in doeltjes laten passen die aan 2 zijden staan.

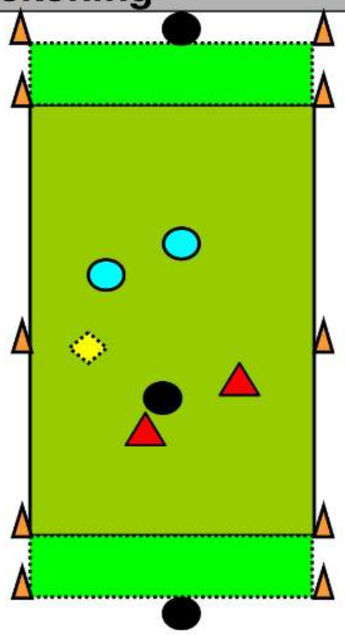
7. Positiespel 5 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 7 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 6 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen. **Spelregels:** 1. Balbezitters spelen op balbezit. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar.	• Aantallen veranderen (3 tegen 1, 4 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdediger en balbezitters samen in één vak laten spelen. .

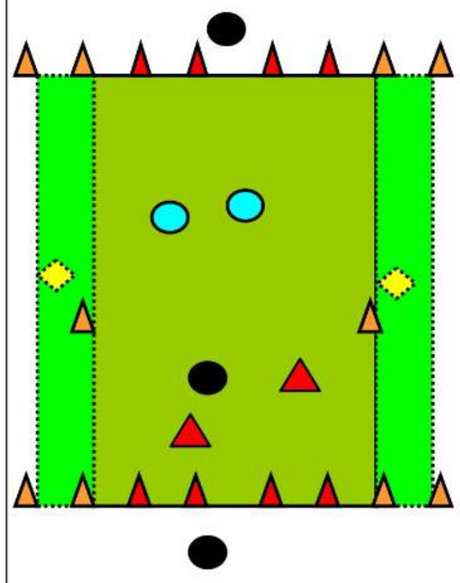
8. Positiespel 3 tegen 1 (in twee vakken)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 6 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 6 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdediger de bal niet kan onderscheppen. Daarnaast kunnen zij de bal ook nog naar één van de tweemedespelers in het andere vak spelen. Eén balbezitter en de verdediger gaan mee naar het andere vak. **Spelregels:** 1. 3 balbezitters spelen de bal in een vak samen. 2. Verdediger probeert bal te onderscheppen en buiten het veld te dribbelen en stil te leggen. 3. Het spel is ten einde als de verdediger de bal drie keer buiten het veld heeft gedribbeld en stillegt. 4. De verdediger speelt twee ronden achter elkaar.	• Aantallen veranderen (bijvoorbeeld 3 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Twee vierkanten veranderen in twee rechthoeken.

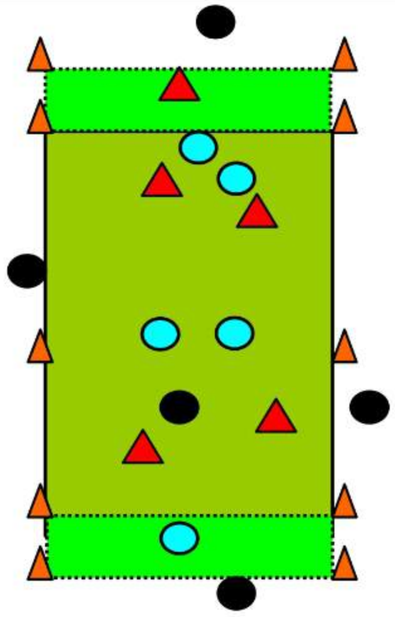
13. Lijnvoetbal 3 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 5 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 10 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje ◇ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.	**Spelverloop:** Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) spelers proberen de balbezitters de bal in het scoorvak te dribbelen.	• Scorend team moet na een score eerst terug naar de eigen helft. Nieuwe balbezitters kunnen aanval rustig opzetten. • Na score blijft scorend team in balbezit en kan aan andere kant ook scoren. • 2 tegen 2 met twee vaste partij-ongebonden spelers. • Verander de aantallen (3 tegen 1 of 1 tegen 1).

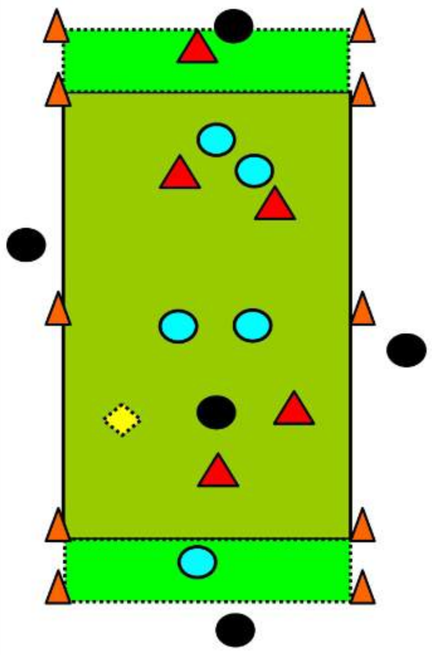
14. Kegelspel 4 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 6 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 16 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes - 2 gele hesjes ◇ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.	**Spelverloop:** Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) buitenspelers proberen de balbezitters vanuit het speelveld de kegels te raken. De verdedigende partij probeert zijn pilonnen te verdedigen en de bal te onderscheppen. **Spelregels:** 1. Wanneer drie van de vier pilonnen om liggen, is het spel ten einde. 2. Na een score de pilon dus niet direct rechtop zetten. 3. De winnaars krijgen een 'kampioenswissel'en worden buitenspelers. De buitenspelers komen voor hen in het veld. 4. De buitenspelers mogen niet scoren.	• Varieer het aantal keren dat de bal mag worden aangeraakt door de buitenspelers. • Plaats meer pilonnen. • Varieer de afstand tussen de pilonnen. • Zet bij eenvoudige scores de pilonnen verder naar achteren (1, 2, enz. meter achter de lijn). • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 3 tegen 2 met twee buitenspelers).

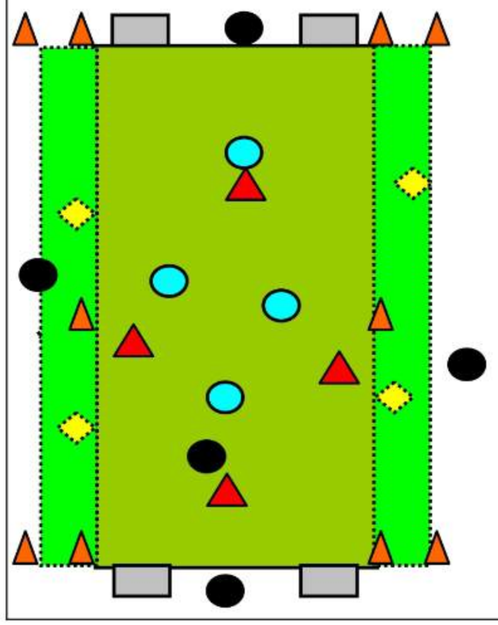
19. Spitsenspel 5 tegen 5

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 7 spelers per veld - veld: 30 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 10 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes	**Bedoeling:** Speler in het scoorvak hoort bij de partij aan de overkant. Er wordt gescoord als deze speler van zijn eigen partij de bal ontvangt. In het veld staan twee teams met elk vier spelers. De verdedigende partij probeert het scoren te voorkomen en probeert in balbezit te komen. **Spelregels:** 1. De veldspelers mogen niet in het scoorvak komen, de spits niet in het veld. 2. Na een score begint de andere partij bij het scoorvak.	• Er is gescoord wanneer iedereen van de balbezittende partij op de helft van de tegenstander staat. • Er is gescoord wanneer de spits de bal direct (één balcontact) terugspeelt naar een medespeler (kaatsen). • Na een score blijft dezelfde partij in balbezit en speelt nu de andere kant op. Er wordt gespeeld met 'eeuwig balbezit'. • Verander de aantallen, bijvoorbeeld 5 tegen 4 en 5 tegen 3. • Vergroot het speelveld en ga naar 4 tegen 4 5 of 5 tegen 5.

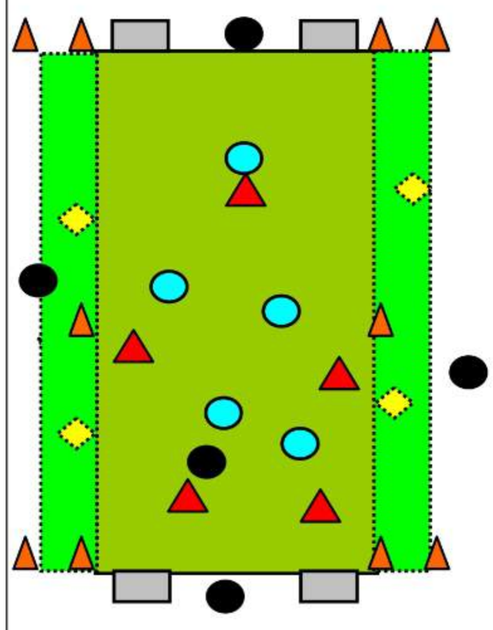
20. Spitsenspel 6 tegen 5

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 11 spelers per veld - veld: 30 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 10 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes - 1 geel hesje Neutrale speler speelt samen met balbezitters.	**Spelverloop:** Speler in het scoorvak hoort bij de partij aan de overkant. Er wordt gescoord als deze speler van zijn eigen partij de bal ontvangt. In het veld staan twee teams met elk vier spelers en één partij-ongebonden (neutrale) speler. Die speelt mee met de balbezittende partij. De verdedigende partij probeert het scoren te voorkomen en probeert in balbezit te komen. **Spelregels:** 1. De veldspelers mogen niet in het scoorvak komen, de spits niet in het veld. 2. Na een score begint de andere partij bij het scoorvak.	• Er is gescoord wanneer iedereen van de balbezittende partij op de helft van de tegenstander staat. • Er is gescoord wanneer de spits de bal direct (één balcontact) terugspeelt naar een medespeler (kaatsen). • Na een score blijft dezelfde partij in balbezit en speelt nu de andere kant op. Er wordt gespeeld met 'eeuwig balbezit'. • Verander de aantallen, bijvoorbeeld 5 tegen 4 en 5 tegen 3. • Vergroot het speelveld en ga naar 4 tegen 4 5 of 5 tegen 5.

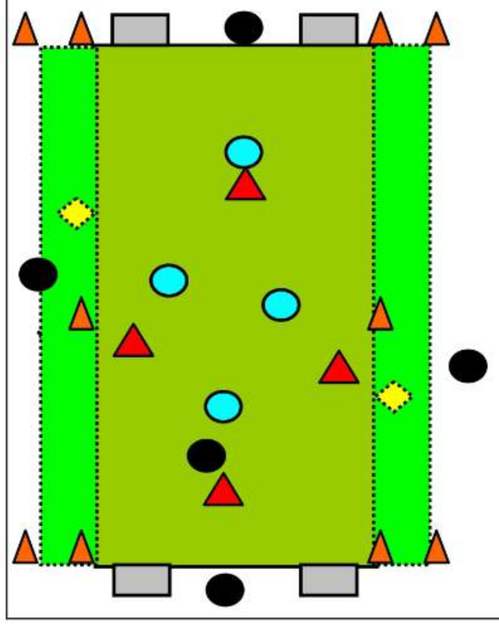
23. Vleugelspel 8 tegen 4 (met vier buitenspelers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 12 spelers per veld - veld: 25 x 12 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 4 doeltjes - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes - 4 gele hesjes ◇ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.	**Spelverloop:** Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) (buiten-)spelers proberen de balbezitters vanuit het speelveld te scoren. De verdedigende partij probeert zijn doeltjes te verdedigen en de bal te onderscheppen. **Spelregels:** 1. De buitenspelers mogen niet in het veld komen. 2. De verdedigers mogen de buitenspelers niet aanvallen. 3. Na drie scores of vijf minuten wordt er gewisseld. De 4 buitenspelers worden wisselen met een ander viertal. 4. De buitenspelers mogen niet scoren.	• Varieer het aantal keren dat de bal mag worden aangeraakt door de buitenspelers. • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 3 tegen 3 of 5 tegen 5). • Speel met een overtal in het veld. • Speel met twee buitenspelers. • Speel met twee pupillendoelen. • Speel met pupillendoelen en keepers.

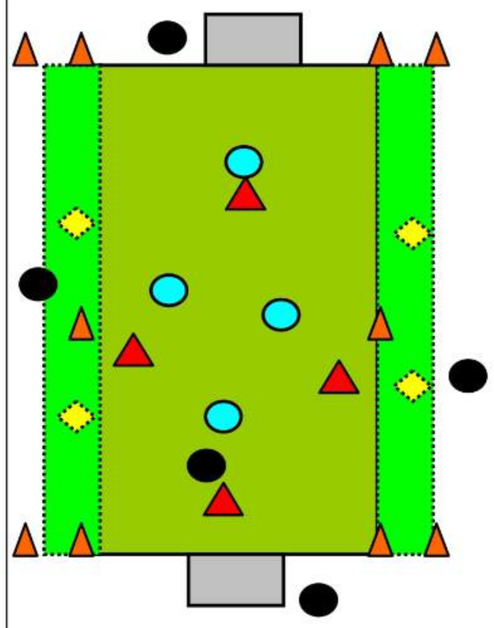
24. Vleugelspel 9 tegen 5 (met vier buitenspelers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 14 spelers per veld - veld: 30 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 4 doeltjes - 10 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes - 4 gele hesjes ◇ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.	**Spelverloop:** Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) (buiten-)spelers proberen de balbezitters vanuit het speelveld te scoren. De verdedigende partij probeert zijn doeltjes te verdedigen en de bal te onderscheppen. **Spelregels:** 1. De buitenspelers mogen niet in het veld komen. 2. De verdedigers mogen de buitenspelers niet aanvallen. 3. Na drie scores of vijf minuten wordt er gewisseld. De 4 buitenspelers worden gewisseld met van ieder team twee spelers. 4. De buitenspelers mogen niet scoren.	• Varieer het aantal keren dat de bal mag worden aangeraakt door de buitenspelers. • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 4 tegen 4) • Speel met een overtal in het veld. • Speel met twee buitenspelers. • Speel met twee pupillendoelen. • Speel met pupillendoelen en keepers

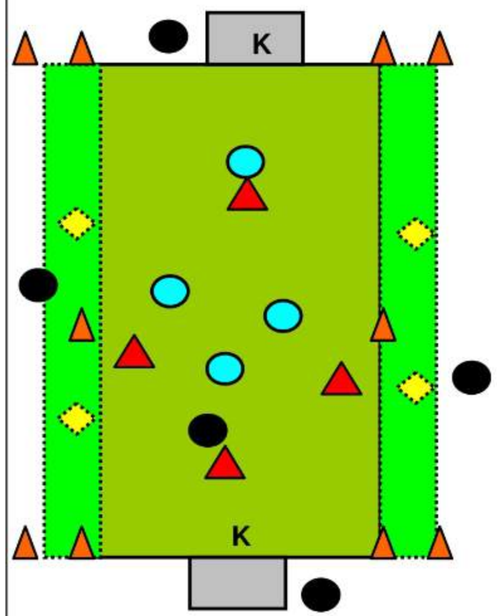
25. Vleugelspel 6 tegen 4 (met twee buitenspelers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 10 spelers per veld - veld: 25 x 12 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 4 doeltjes - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes - 2 gele hesjes ◇ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.	**Spelverloop:** Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) (buiten-)spelers proberen de balbezitters vanuit het speelveld te scoren. De verdedigende partij probeert zijn doeltjes te verdedigen en de bal te onderscheppen. **Spelregels:** 1. De buitenspelers mogen niet in het veld komen. 2. De verdedigers mogen de buitenspelers niet aanvallen. 3. Na drie scores of vijf minuten wordt er gewisseld. De 2 buitenspelers worden gewisseld met één speler van ieder team. 4. De buitenspelers mogen niet scoren.	• Varieer het aantal keren dat de bal mag worden aangeraakt door de buitenspelers. • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 5 tegen 5) • Speel met een overtal in het veld. • Speel met vier buitenspelers. • Speel met twee pupillendoelen. • Speel met pupillendoelen en keepers.

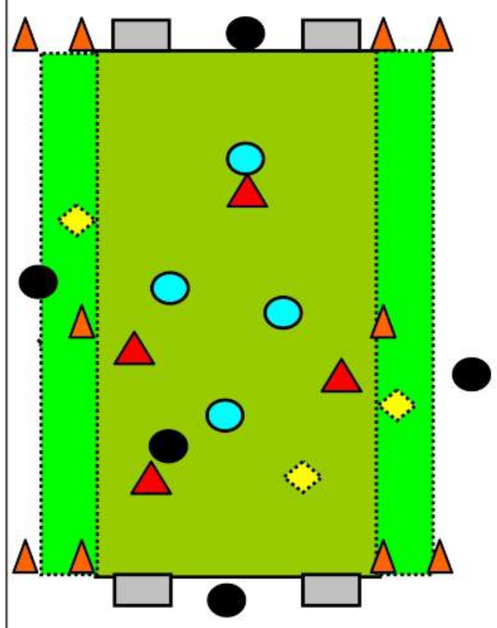
26. Vleugelspel 8 tegen 4 (met vier buitenspelers en twee pupillendoelen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 12 spelers per veld - veld: 25 x 12 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 4 doeltjes - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes - 2 gele hesjes ◇ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.	**Spelverloop:** Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) (buiten-)spelers proberen de balbezitters vanuit het speelveld te scoren. De verdedigende partij probeert zijn doel te verdedigen en de bal te onderscheppen. **Spelregels:** 1. De buitenspelers mogen niet in het veld komen. 2. De verdedigers mogen de buitenspelers niet aanvallen. 3. Na drie scores of vijf minuten wordt er gewisseld. De 4 buitenspelers worden wisselen met een ander viertal. 4. De buitenspelers mogen niet scoren.	• Varieer het aantal keren dat de bal mag worden aangeraakt door de buitenspelers. • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 5 tegen 5) • Speel met een overtal in het veld. • Speel met vier buitenspelers. • Speel met twee pupillendoelen. • Speel met pupillendoelen en keepers.

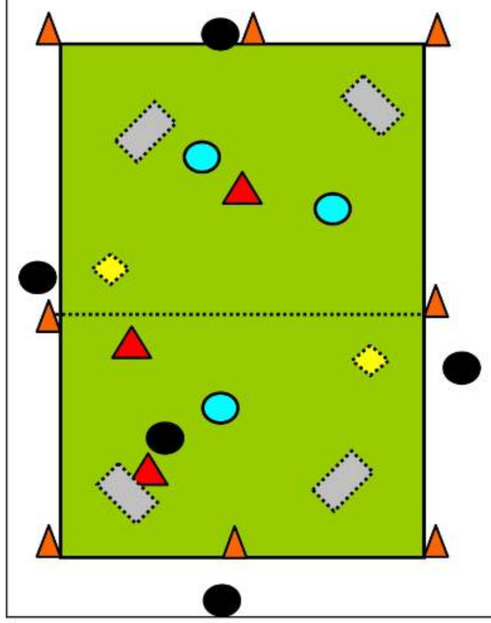
27. Vleugelspel 8 tegen 4 (met vier buitenspelers, twee pupillendoelen en twee keepers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 14 spelers per veld - veld: 25 x 12 meter Materiaal: - 5 ballen (4 reserveballen) - 4 doeltjes - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes - 2 gele hesjes Neutrale speler speelt samen met balbezitters.	**Spelverloop:** Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) (buiten-)spelers proberen de balbezitters vanuit het speelveld te scoren. De verdedigende partij probeert zijn doel te verdedigen en de bal te onderscheppen. **Spelregels:** 1. De buitenspelers mogen niet in het veld komen. 2. De verdedigers mogen de buitenspelers niet aanvallen. 3. Na drie scores of vijf minuten wordt er gewisseld. De 4 buitenspelers worden wisselen met een ander viertal. 4. De buitenspelers mogen niet scoren.	• Varieer het aantal keren dat de bal mag worden aangeraakt door de buitenspelers. • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 5 tegen 5) • Speel met een overtal in het veld. • Speel met vier buitenspelers. • Speel met twee pupillendoelen. • Speel met pupillendoelen en keepers.

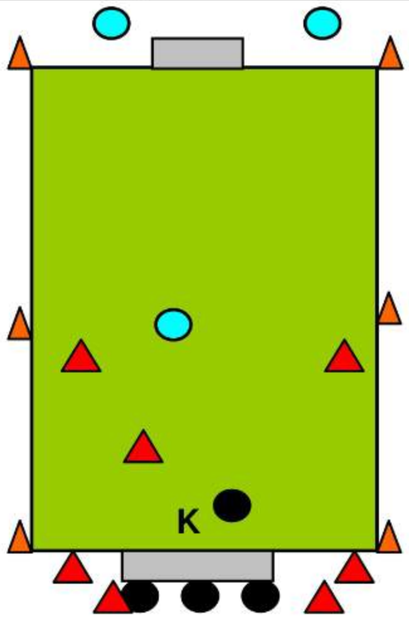
28. Vleugelspel 7 tegen 4 (met twee buitenspelers en één neutrale speler in het veld)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 11 spelers per veld - veld: 25 x 12 meter Materiaal: - 5 ballen (4 reserveballen) - 4 doeltjes - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes - 3 gele hesjes Neutrale speler speelt samen met balbezitters.	**Spelverloop:** Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) (buiten-)spelers proberen de balbezitters vanuit het speelveld te scoren. De verdedigende partij probeert zijn doeltjes te verdedigen en de bal te onderscheppen. **Spelregels:** 1. De buitenspelers mogen niet in het veld komen. 2. De verdedigers mogen de buitenspelers niet aanvallen. 3. Na drie scores of vijf minuten wordt er gewisseld. De 2 buitenspelers worden gewisseld met van ieder team een speler. 4. De buitenspelers mogen niet scoren.	• Varieer het aantal keren dat de bal mag worden aangeraakt door de buitenspelers. • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 5 tegen 5) • Speel met vier buitenspelers. • Speel met twee pupillendoelen. • Speel met pupillendoelen en keepers.

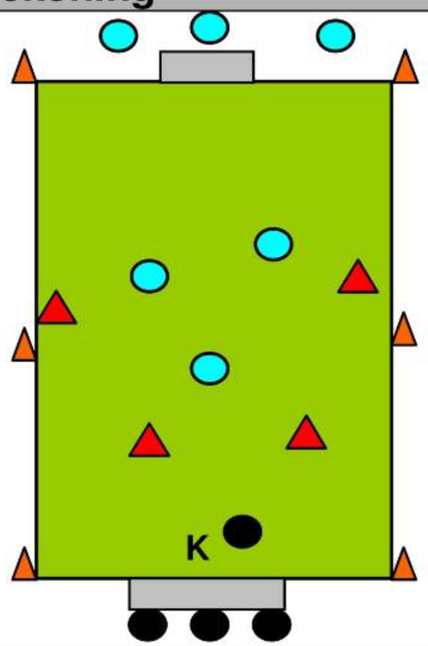
29. Poortenspel 5 tegen 3

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 8 spelers per veld - veld: 25 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 4 poortjes van pilonnen - 8 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes - 2 gele hesjes ◇ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.	**Spelverloop:** Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) spelers proberen de balbezitters te scoren door de bal door één 'van de 4 doeltjes te spelen. De verdedigende partij probeert zijn doeltjes te verdedigen en de bal te onderscheppen. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is krijgen de verdedigers de bal. 2. Er mag na een score niet op hetzelfde doel gescoord worden.	• Een score telt alleen als een medespeler de bal aan de andere kant van het poortje ontvangt. • De verdedigers moeten eerst het 'recht om te scoren' halen door met de bal in het andere vak te komen. Daarna kan op de vier doeltjes gescoord worden. • Na een score mag de scorende partij doorspelen en direct weer proberen te scoren ('eeuwig balbezit'). • Idem, maar nu moet men het 'recht om weer te scoren' halen door met de bal in het andere vak te komen. Daarna kan weer op de vier doeltjes gescoord worden. • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 5 tegen 5).

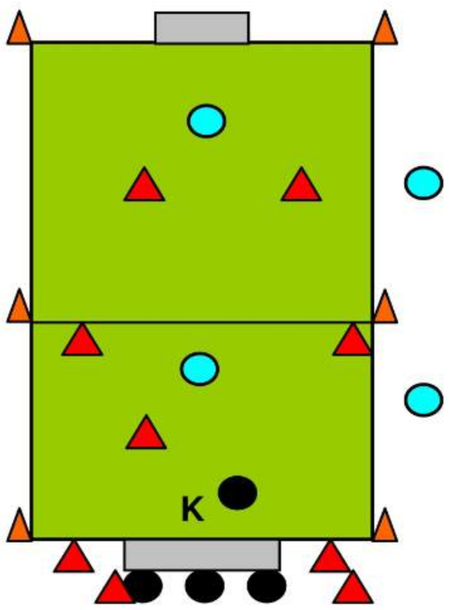
30. 3 tegen 1 vanaf de eigen keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdediger probeert zijn doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval start een nieuwe verdediger

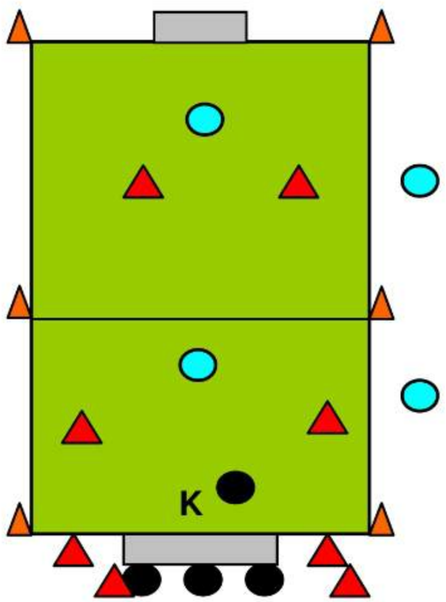
33. 4 tegen 3 vanaf de eigen keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 10/12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval start een nieuwe verdediger

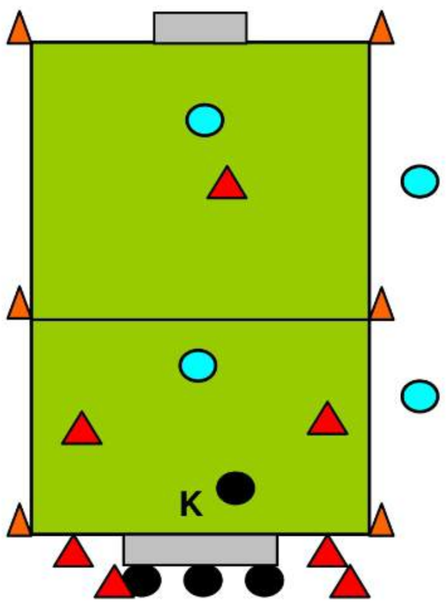
34. 3 tegen 1 vanaf de eigen keeper met aanspelen 2 spitsen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en spitsen) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

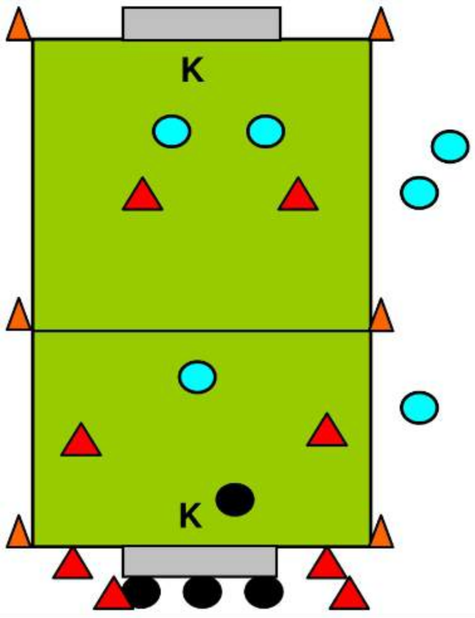
35. 2 tegen 1 vanaf de eigen keeper met aanspelen 2 spitsen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en spitsen) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

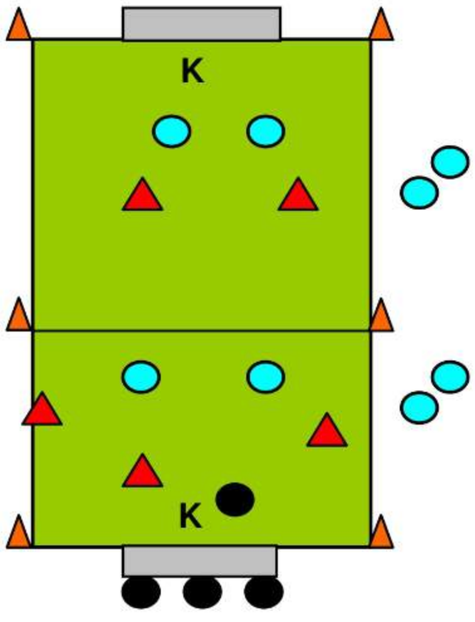
36. 2 tegen 1 vanaf de eigen keeper met aanspelen 1 spits

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en spitsen) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

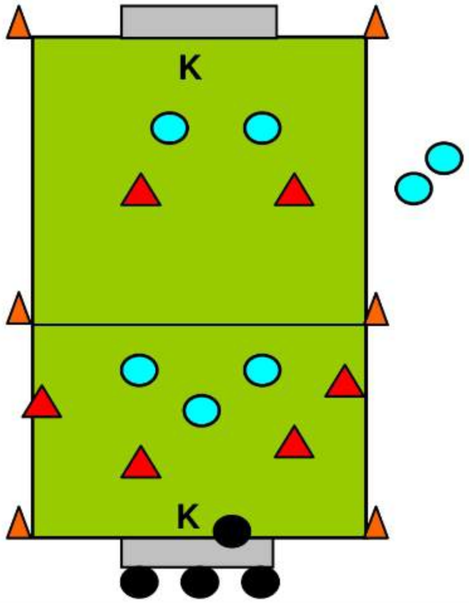
37. 2 tegen 1 vanaf de eigen keeper met aanspelen 2 spitsen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

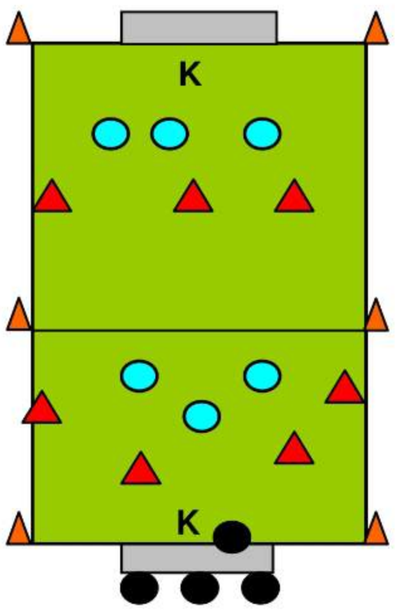
38. 3 tegen 2 vanaf de eigen keeper met aanspelen 2 spitsen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn • wedstrijdvorm

39. 4 tegen 3 vanaf de eigen keeper met aanspelen 2 spitsen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn • wedstrijdvorm

40. 4 tegen 3 vanaf de eigen keeper met aanspelen 3 spitsen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn • wedstrijdvorm

D-pupillen

OPBOUWEN

Ter herinnering:

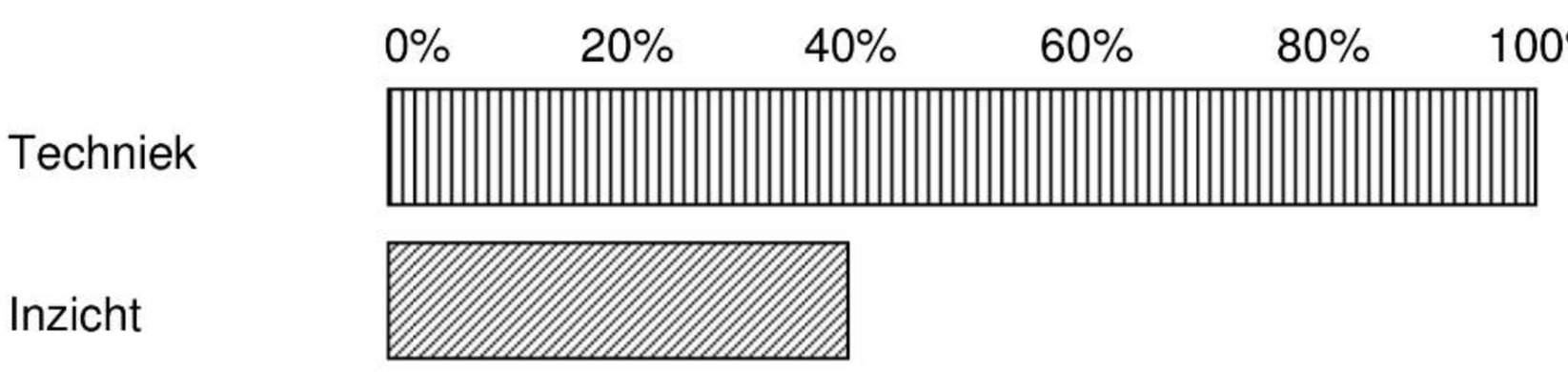
Doelstellingen voor D-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Verder ontwikkelen van de techniek in basisvormen en wedstrijdechte situaties.
    - Passen binnenkant voet
    - Aannemen
    - Dribbelen/drijven/passeren
    - Wreeftrap
    - Bal afschermen
    - Koppen
        - Aanvallend
        - verdedigend
    - Sliding
    - Bloktackle

- Verder ontwikkelen van het inzicht in het herkennen van spelbedoelingen (3).
- Het ontwikkelen van het inzicht in de algemene uitgangspunten (4) in de hoofdmomenten (5):
    - balbezit eigen team (teamfuncties opbouwen en aanvallen)
    - balbezit tegenpartij (teamfunctie verdedigen)

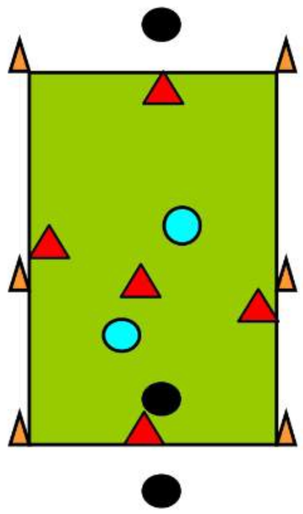
  in de verschillende linies in 11 tegen 11.

Indicatie coachingsaccenten:

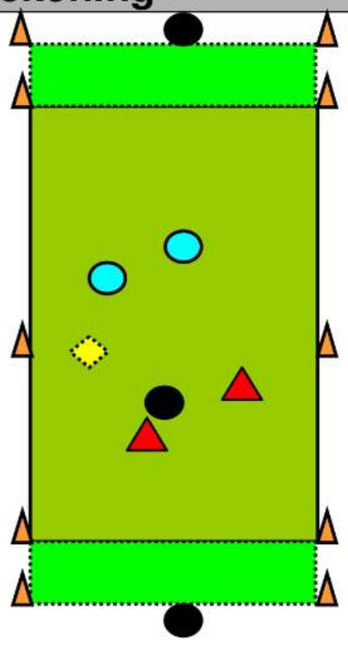


Toelichting doelstelling:
Spelers/speelsters moeten nu eerst leren functioneren binnen een teamorganisatie (1 : 4 : 3 : 3) bij balbezit en balbezit tegenpartij (hoofdmomenten) en de daarbij behorende 3 teamfuncties (opbouwen en aanvallen bij balbezit en verdedigen bij balbezit tegenpartij). De taken behorende bij de positie van de individuele spelers/speelsters dienen daarbij inhoud te krijgen.

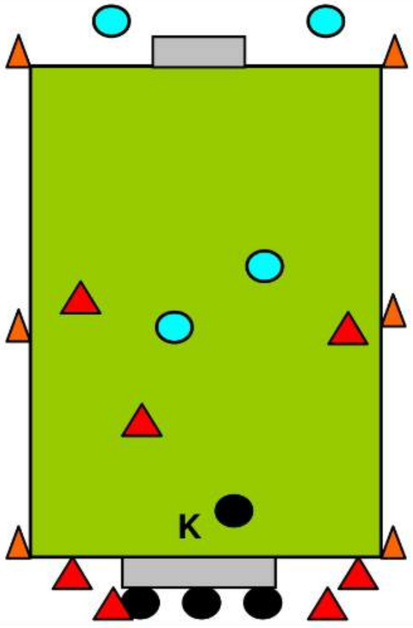
3. Positiespel 5 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 7 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 6 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen. **Spelregels:** 1. Balbezitters spelen op balbezit. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar.	• Aantallen veranderen (3 tegen 1, 4 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdediger en balbezitters samen in één vak laten spelen. .

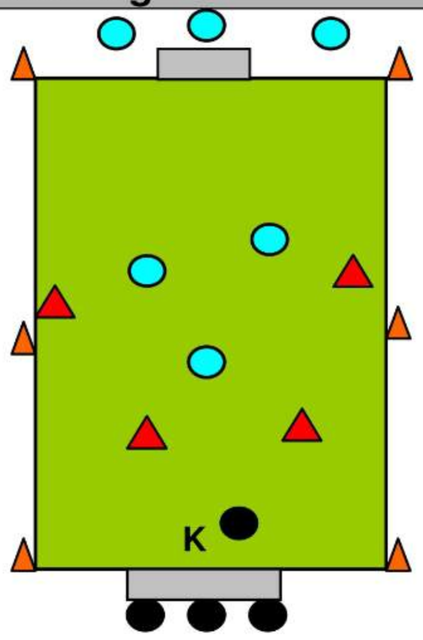
4. Lijnvoetbal 3 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 5 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 10 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje Neutrale speler speelt samen met balbezitters.	**Spelverloop:** Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) spelers proberen de balbezitters de bal in het scoorvak te dribbelen.	• Scorend team moet na een score eerst terug naar de eigen helft. Nieuwe balbezitters kunnen aanval rustig opzetten. • Na score blijft scorend team in balbezit en kan aan andere kant ook scoren. • 2 tegen 2 met twee vaste partij-ongebonden spelers. • Verander de aantallen (3 tegen 1 of 1 tegen 1).

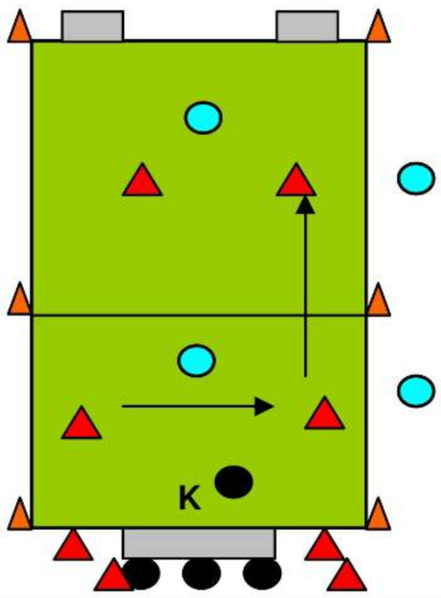
7. 3 + keeper tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval start een nieuwe verdediger

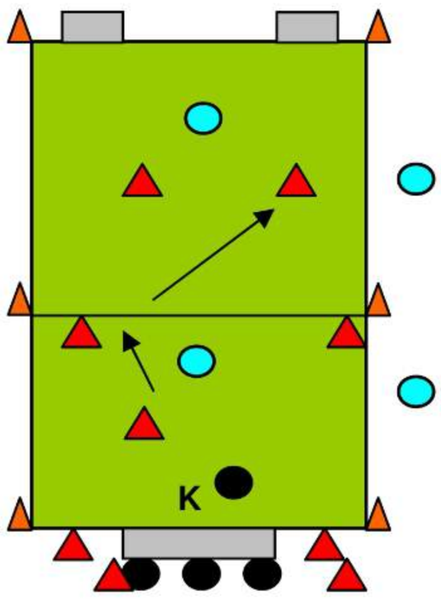
8. 4 + keeper tegen 3

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 10/12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval start een nieuwe verdediger

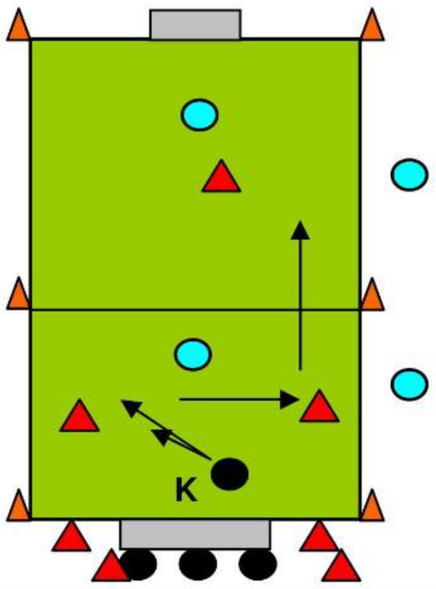
9. 2 tegen 1 met keeper + 2 tegen 1 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelders aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

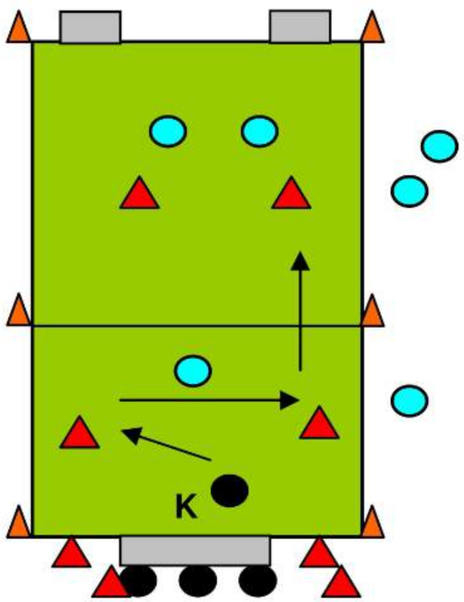
10. 3 tegen 1 met keeper + 2 tegen 1 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	VeranderingenOrganisatie
 - 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltjes te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelders aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

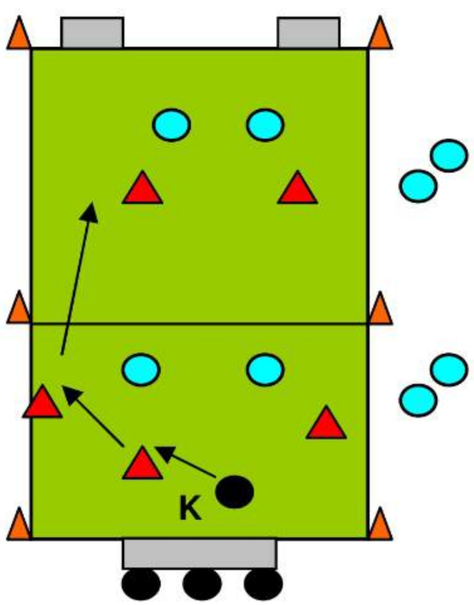
11. 2 tegen 1 met keeper + 1 tegen 1 (samenwerking opbouwers en aanvaller)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelder aangespeeld wordt probeert hij 1 tegen 1 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

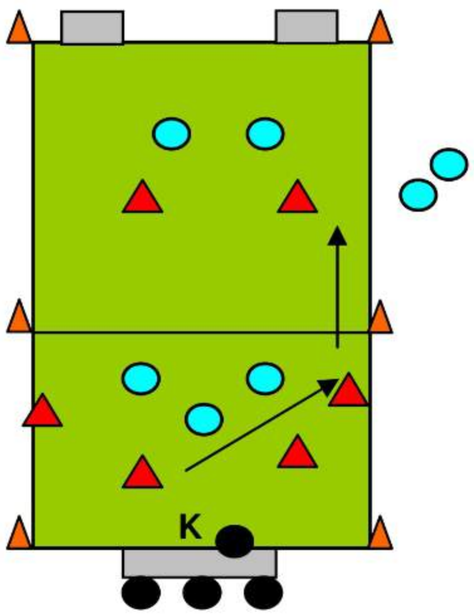
12. 2 tegen 1 met keeper + 2 tegen 2 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 15 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelders aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 2 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

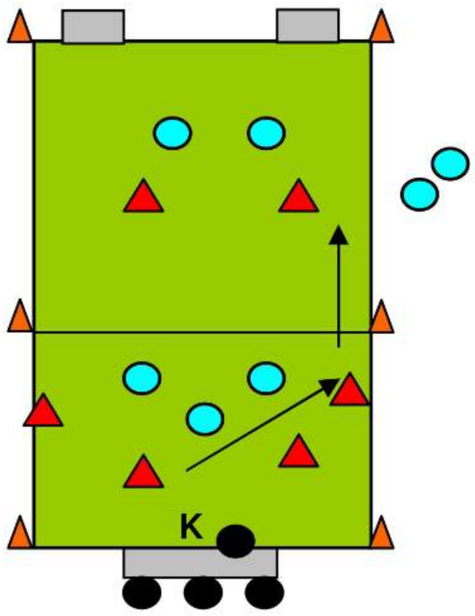
13. 3 tegen 2 met keeper + 2 tegen 2 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelders aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 2 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn • wedstrijdvorm

14. 4 tegen 3 met keeper + 2 tegen 2 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn • wedstrijdvorm

15. 4 tegen 3 met keeper + 3 tegen 3 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn • wedstrijdvorm

D-pupillen

VERDEDIGEN

Ter herinnering:

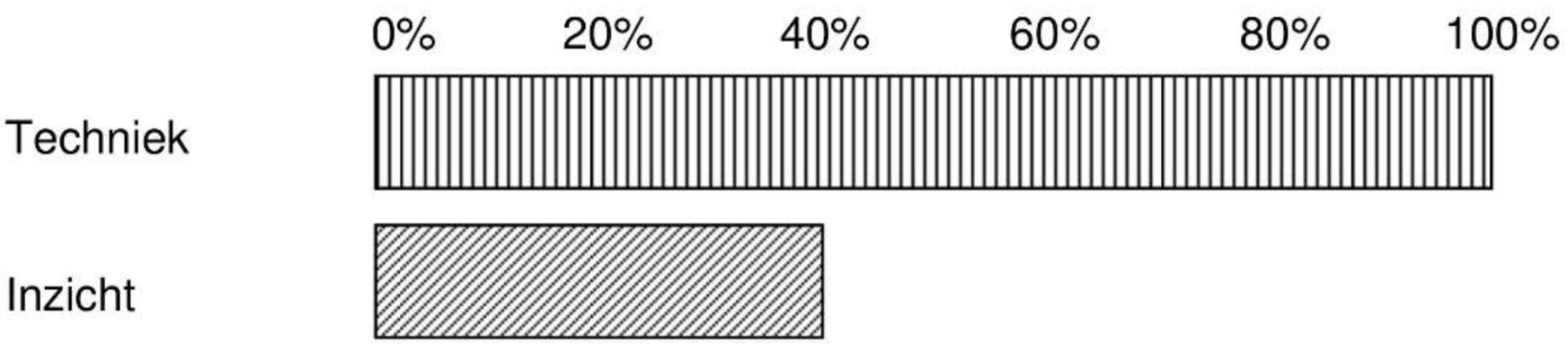
Doelstellingen voor D-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Verder ontwikkelen van de techniek in basisvormen en wedstrijdechte situaties.
    - Passen binnenkant voet
    - Aannemen
    - Dribbelen/drijven/passeren
    - Wreeftrap
    - Bal afschermen
    - Koppen
        - Aanvallend
        - verdedigend
    - Sliding
    - Bloktackle

- Verder ontwikkelen van het inzicht in het herkennen van spelbedoelingen (3).
- Het ontwikkelen van het inzicht in de algemene uitgangspunten (4) in de hoofdmomenten (5):
    - balbezit eigen team (teamfuncties opbouwen en aanvallen)
    - balbezit tegenpartij (teamfunctie verdedigen)

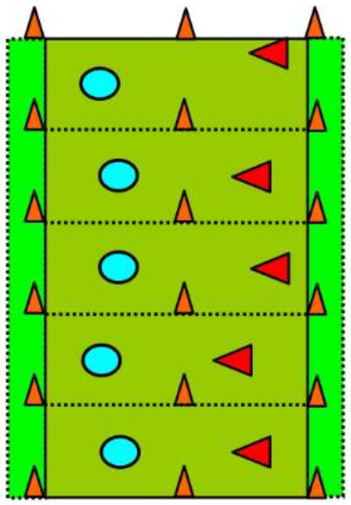
  in de verschillende linies in 11 tegen 11.

Indicatie coachingsaccenten:

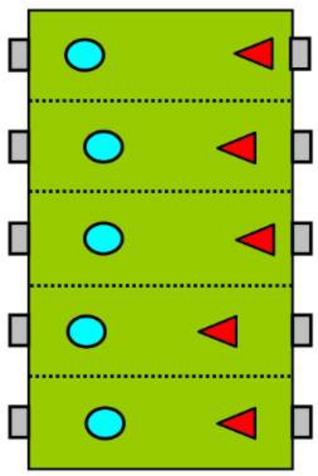


Toelichting doelstelling:
Spelers/speelsters moeten nu eerst leren functioneren binnen een teamorganisatie (1 : 4 : 3 : 3) bij balbezit en balbezit tegenpartij (hoofdmomenten) en de daarbij behorende 3 teamfuncties (opbouwen en aanvallen bij balbezit en verdedigen bij balbezit tegenpartij). De taken behorende bij de positie van de individuele spelers/speelsters dienen daarbij inhoud te krijgen.

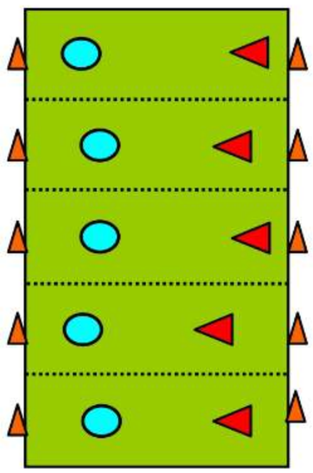
1. 1 tegen 1 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen bal over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen **Organisatie:** • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

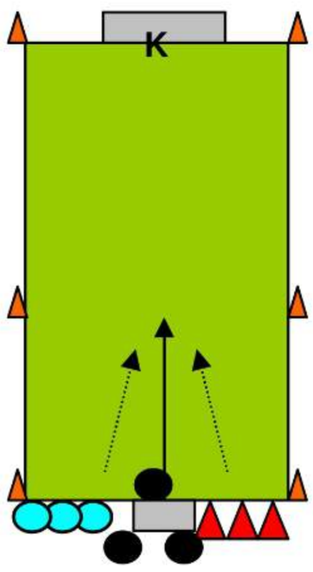
2. 1 tegen 1 met doeltjes

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 10 doeltjes (van pilonnen) - 5 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen te scoren in doeltje van tegenstander. Verdedigers proberen dit te voorkomen. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen **Organisatie:** • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

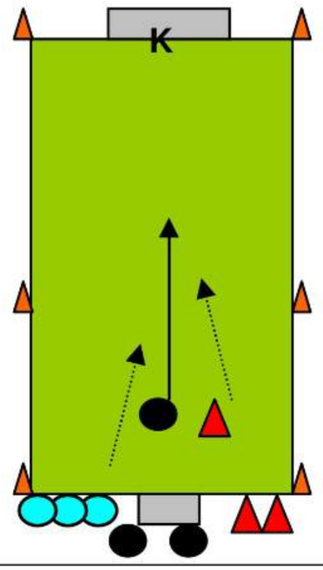
3. 1 tegen 1 pilonvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 22 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen te scoren door pilon van tgenstander te raken. Verdedigers proberen dit te voorkomen. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen • meer pilonnen plaatsen **Organisatie:** • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

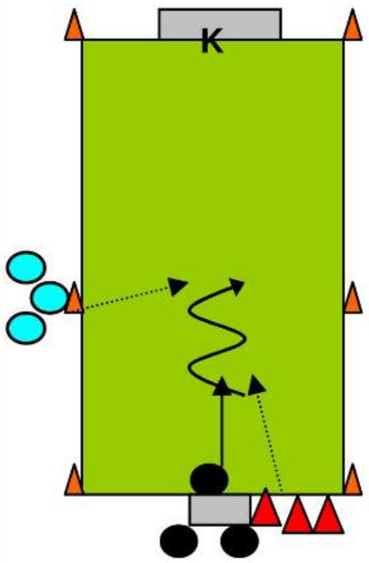
4. 1 tegen 1 na pass (1) (verdediger probeert na sprintduel bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje	**Spelverloop:** Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. **Spelregels:** 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

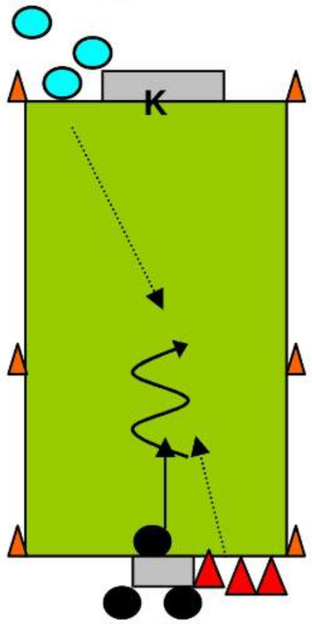
5. 1 tegen 1 na pass (2) (verdediger probeert, vanuit achterstand komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje	**Spelverloop:** Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers. **Spelregels:** 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

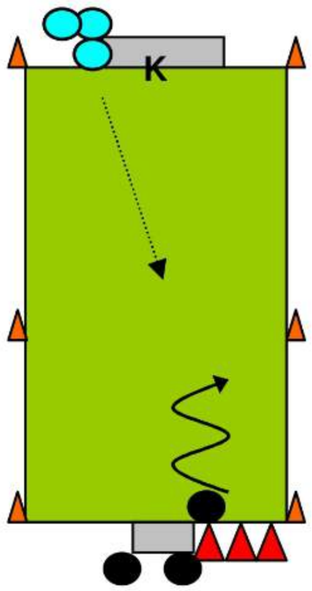
6. 1 tegen 1 na pass (3) (verdediger probeert, van opzij komend, de bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje	**Spelverloop:** Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers. **Spelregels:** 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

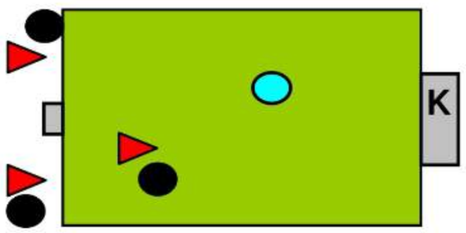
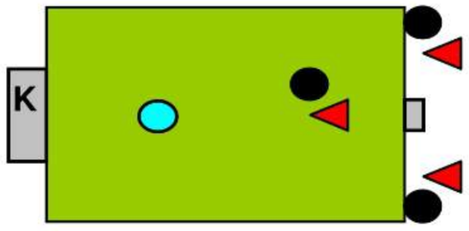
7. 1 tegen 1 na pass (4) (verdediger probeert, van voren komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje	**Spelverloop:** Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers. **Spelregels:** 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet

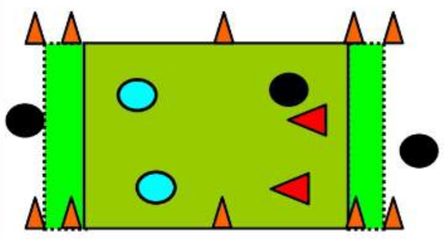
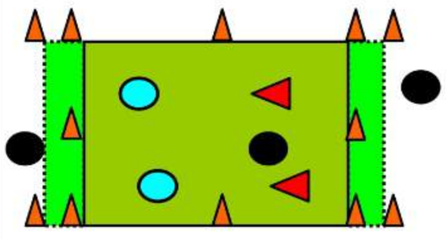
8. 1 tegen 1 (1) (verdediger probeert, van voren komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje	**Spelverloop:** Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men bij het andere rijtje spelers. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen • balbezitter wordt van achteren onder druk gezet. • balbezitter wordt van opzij onder druk gezet

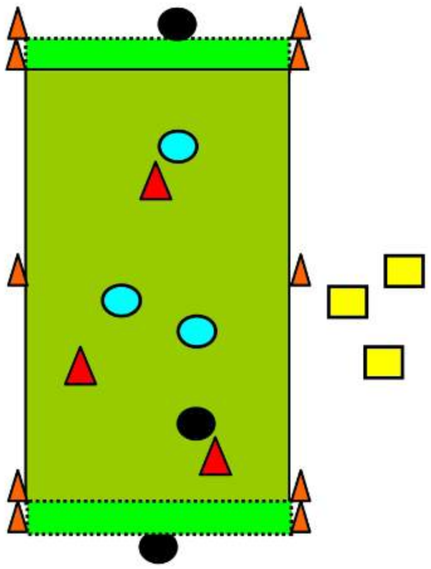
11. 1 tegen 1 met keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter   <u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 doeltjes (van pilonnen) - 5 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen te scoren door bal in doel van keeper te schieten. Verdedigers proberen dit te voorkomen en scoren op klein doeltje. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel door aanvaller. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn of actie is voorbij en volgende aanvaller start. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt of actie is voorbij en volgende aanvaller start.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen **Organisatie:** • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Gescoorde doelpunten onthouden. • Spelers blijven steeds op hun eigen veldje of schuiven na de actie door naar volgend veldje. • Eventueel kunnen op ieder veldje twee verdedigers spelen die elkaar na iedere aanvaller afwisselen. • De verdedigers worden gewisseld op teken van de trainer. • Verdediger wisselt als er 3, 4 of 5 keer achter elkaar niet gescoord is.

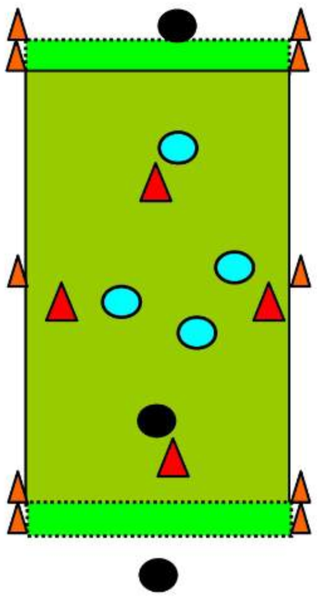
12. 2 tegen 2 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
- 8 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter   <u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 20 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen **Organisatie:** • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal spelers wordt er één drietal geformeerd. Elke keer als het spel 'dood' is (uit, achter, doelpunt) wordt er in het drietal doorgeschoven.

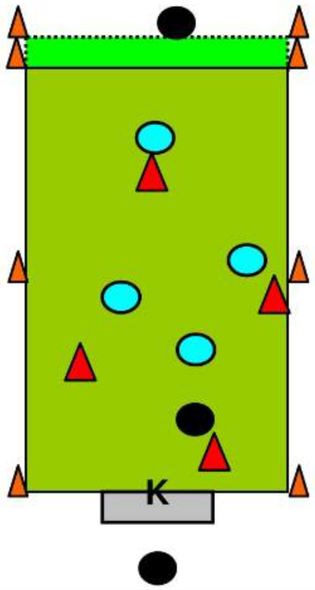
13. 3 tegen 3 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 6 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes - 3 gele hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen **Organisatie:** • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander. • Als er 9 spelers zijn kan er een extra team gemaakt worden dat langs de kant staat en gaat spelen als er bijvoorbeeld 2 of 3 doelpunten gemaakt zijn. Het winnende team wordt dan gewisseld.

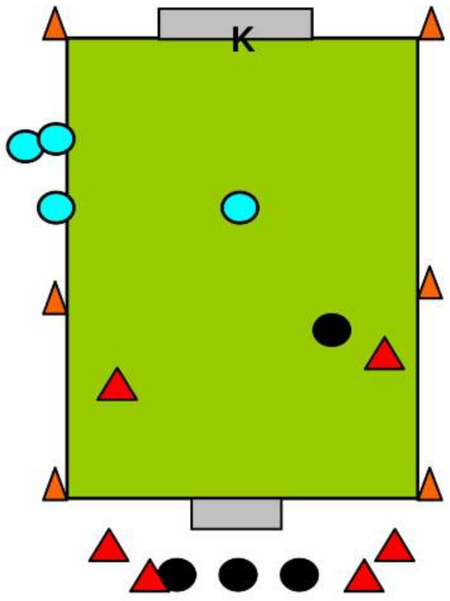
14. 4 tegen 4 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 8 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen **Organisatie:** • Behaalde punten onthouden.

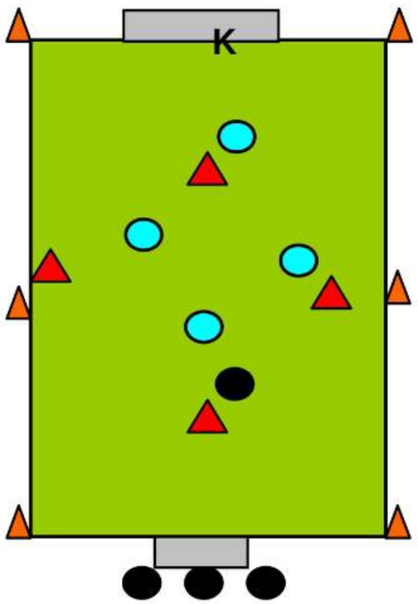
15. 4 tegen 4 lijnvoetbal in combinatie met scoren op doel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 9 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 8 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen en te scoren in het doel. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn of inrollen vanaf de keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen • spelen met andere aantallen (2 tegen 2 of 3 tegen 3) **Organisatie:** • Na verloop van tijd wisselen van speelhelft.

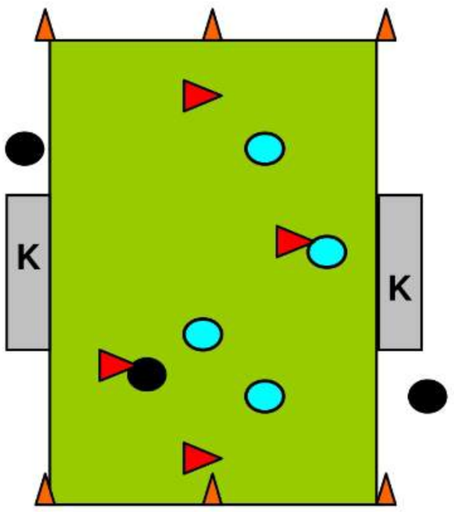
16. 1 + keeper tegen 2 (ophouden overtal, bal veroveren of doelpunt voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 10/12 spelers per veld - veld: 10 x 20 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters te scoren in het doel aan de overkant. De verdediger en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het kleine doeltje aan de overkant. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de tweetallen (aanvallers).	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de verdedigers meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (aanvallers) • na elke aanval start een nieuwe verdediger

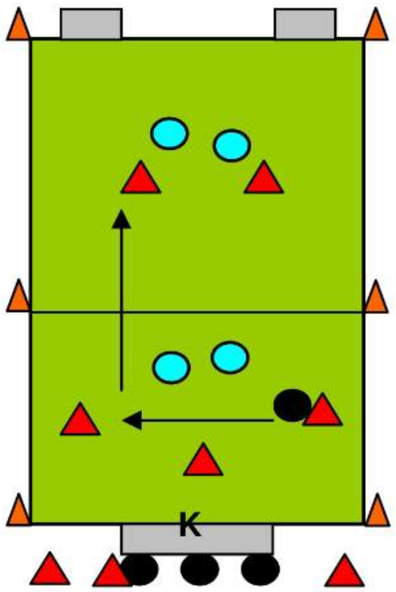
19. 4 + keeper tegen 4

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 9 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het kleine doeltje.	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (aanvallers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm

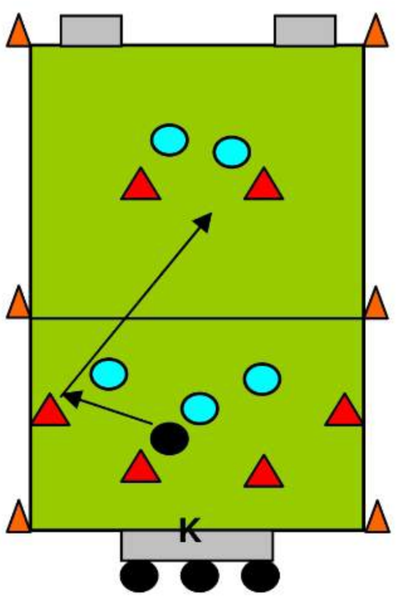
20. 4 + keeper tegen 4 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 10 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen

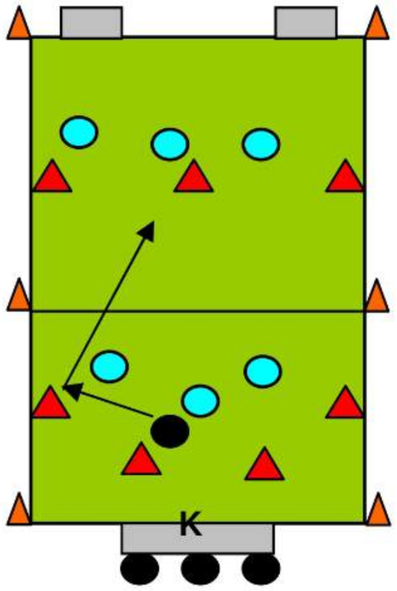
21. 2 tegen 3 met keeper + 2 tegen 2 (voorkomen dieptepass door spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 13 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in één van de twee doeltjes aan de overkant. De spitsen en de middenvelders proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een spits of middenvelder de bal onderschept. Hierdoor krijgen de spitsen en middenvelders meer beurten. • één van de spitsen mag terug komen nadat middenvelders aangespeeld zijn • na aanspelen middenvelders mogen opbouwers en spitsen meedoen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers) • spitsen en middenvelders op ‘eigen’ positie

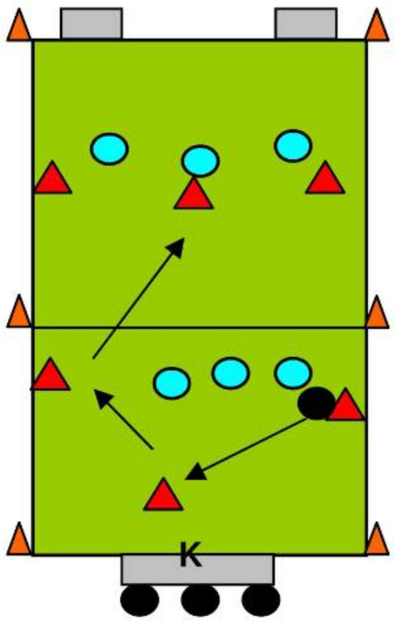
22. 3 tegen 4 met keeper + 2 tegen 2 (voorkomen dieptepass door spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in één van de twee doeltjes aan de overkant. De spitsen en de middenvelders proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een spits of middenvelder de bal onderschept. Hierdoor krijgen de spitsen en middenvelders meer beurten. • één van de spitsen mag terug komen nadat middenvelders aangespeeld zijn • na aanspelen middenvelders mogen opbouwers en spitsen meedoen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • spitsen en middenvelders op ‘eigen’ positie

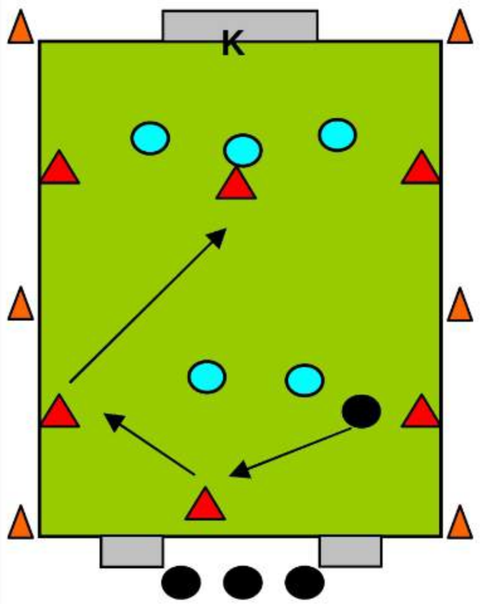
23. 3 tegen 4 met keeper + 3 tegen 3 (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 14 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in één van de twee doeltjes aan de overkant. De spitsen en de middenvelders proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een spits of middenvelder de bal onderschept. Hierdoor krijgen de spitsen en middenvelders meer beurten. • één van de spitsen mag terug komen nadat middenvelders aangespeeld zijn • na aanspelen middenvelders mogen opbouwers en spitsen meedoen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • spitsen en middenvelders op ‘eigen’ positie

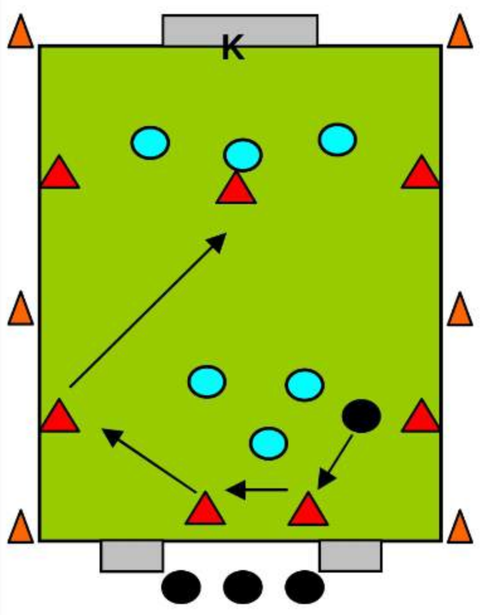
24. 3 tegen 3 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 13 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. • na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • middenvelders en aanvallers op ‘eigen’ positie

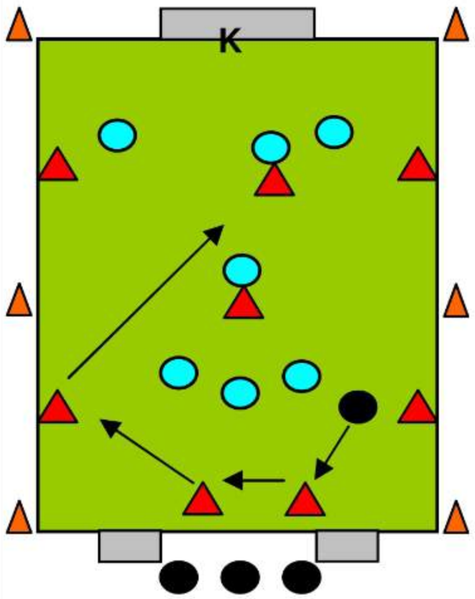
25. 5 + keeper tegen 6 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 12 spelers per veld - veld: 30 x 50 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel **Organisatie:** • middenvelders en verdedigers op ‘eigen’ positie

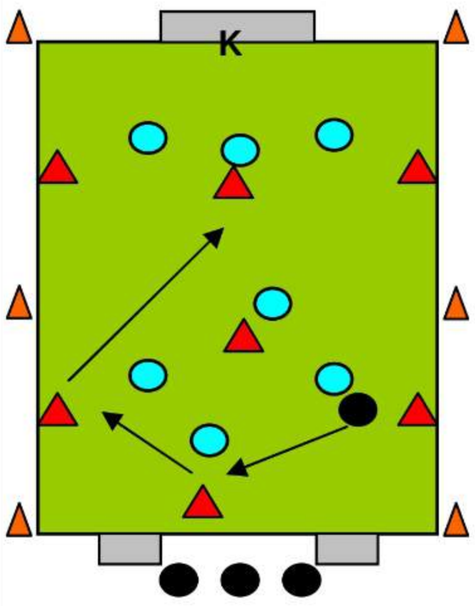
26. 6 + keeper tegen 7 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 14 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel **Organisatie:** • middenvelders en verdedigers op ‘eigen’ positie

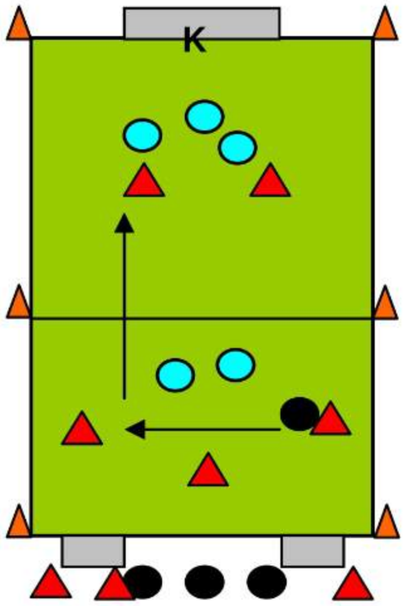
27. 7 + keeper tegen 8 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 16 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel **Organisatie:** • middenvelders en verdedigers op ‘eigen’ positie

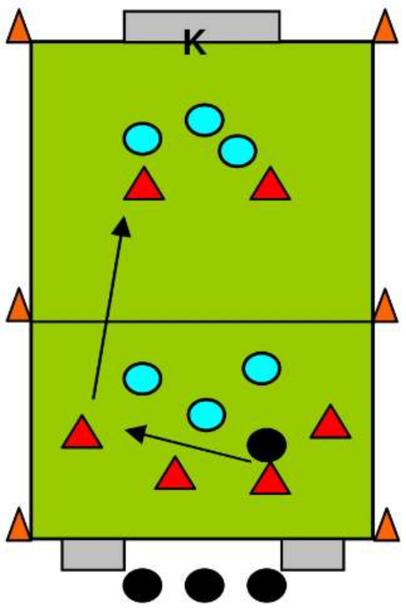
28. 7 + keeper tegen 7 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 14 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel **Organisatie:** • middenvelders en verdedigers op ‘eigen’ positie

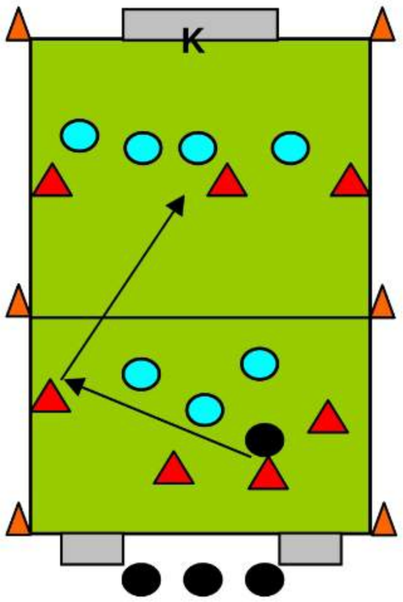
29. 2 tegen 3 + 3 met keeper tegen 2 (speelwijze vrije verdediger)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders en de verdedigers proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren in de twee doeltjes aan de overkant. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouwers. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één middenvelder bijsluiten en proberen ze 3 tegen 3 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een middenvelder of verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • na aanspelen spitsen mogen alle spelers meedoen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (middenvelders) • middenvelders en verdedigers op ‘eigen’ positie

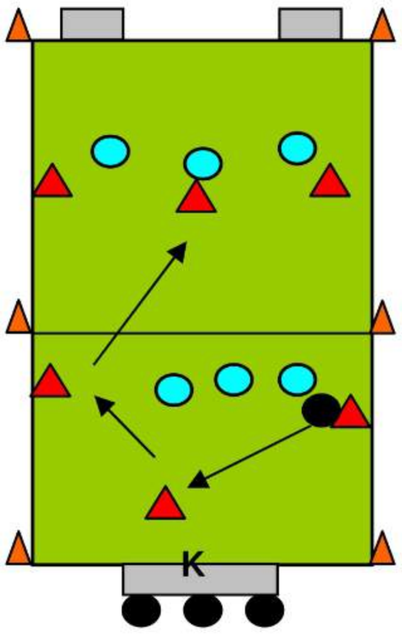
30. 3 tegen 4 + 3 met keeper tegen 2 (speelwijze vrije verdediger)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 13 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders en de verdedigers proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren in de twee doeltjes aan de overkant. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouwers. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één middenvelder bijsluiten en proberen ze 3 tegen 3 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een middenvelder of verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • na aanspelen spitsen mogen alle spelers meedoen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • middenvelders en verdedigers op ‘eigen’ positie

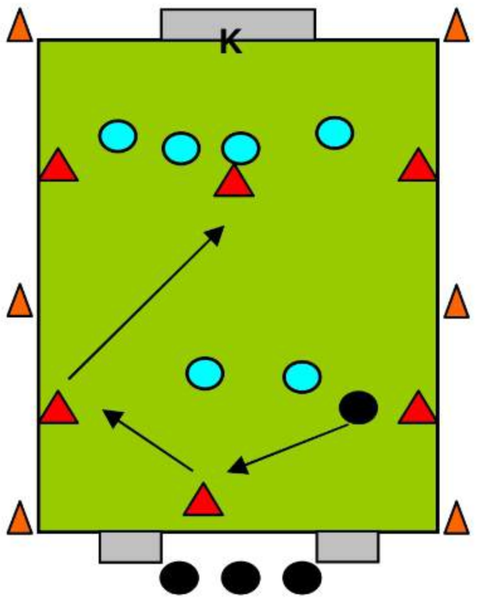
31. 3 tegen 4 met keeper + 4 met keeper tegen 3 (speelwijze vrije verdediger)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 15 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders en de verdedigers proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren in de twee doeltjes aan de overkant. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouwers. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één middenvelder bijsluiten en proberen ze 4 tegen 4 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een middenvelder of verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • na aanspelen spitsen mogen alle spelers meedoen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • middenvelders en verdedigers op ‘eigen’ positie

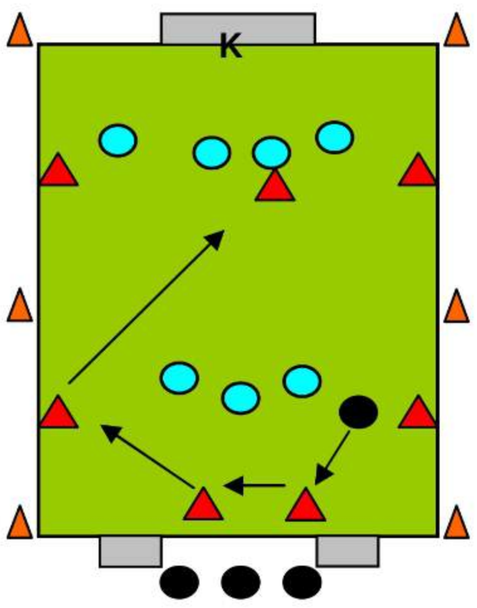
32. 3 tegen 3 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 13 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen.	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. • na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen • wedstrijdvorm **Organisatie:** • middenvelders en aanvallers op ‘eigen’ positie

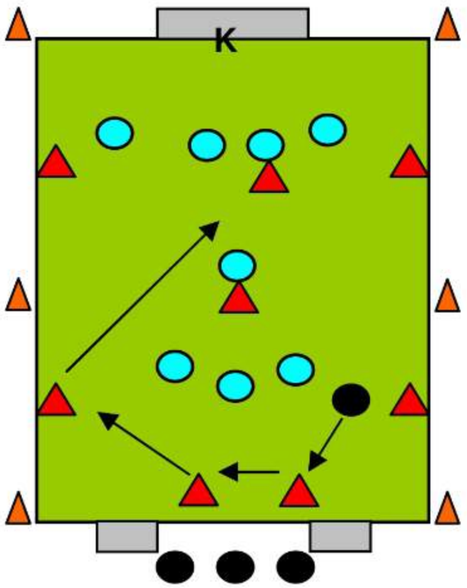
33. 6 + keeper tegen 6 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 13 spelers per veld - veld: 30 x 50 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel **Organisatie:** • middenvelders en verdedigers op ‘eigen’ positie

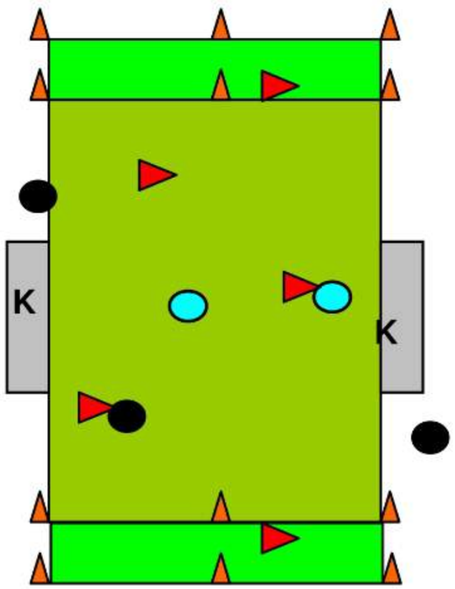
34. 7 + keeper tegen 7 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 15 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter <u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel **Organisatie:** • middenvelders en verdedigers op ‘eigen’ positie

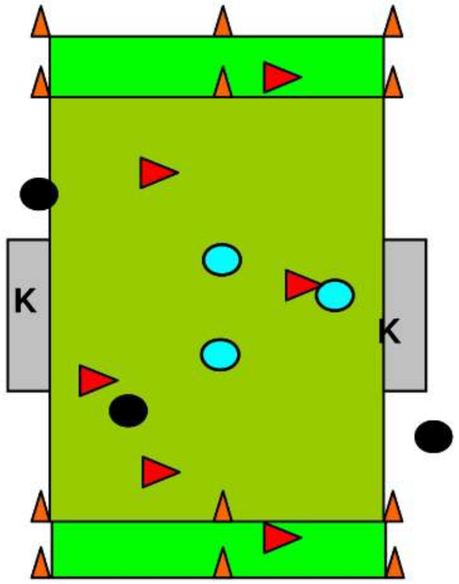
35. 8 + keeper tegen 8 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 16 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter Materiaal: - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes	**Spelverloop:** Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant. **Spelregels:** 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.	• veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel **Organisatie:** • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

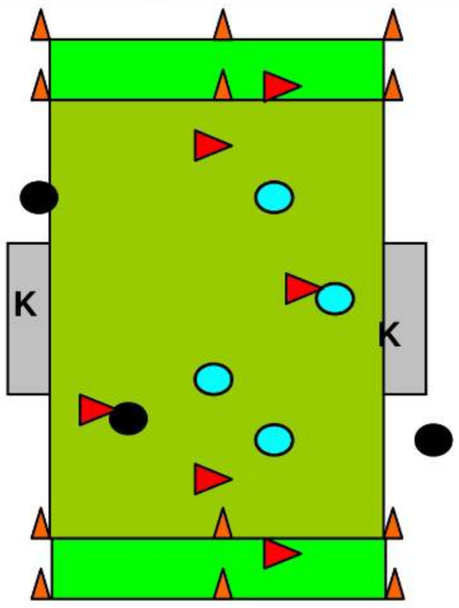
36. 2 + keeper tegen 3 + 2 vleugelspitsen + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 9 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter Materiaal: - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 5 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen. **Spelregels:** 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 5 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.	• veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

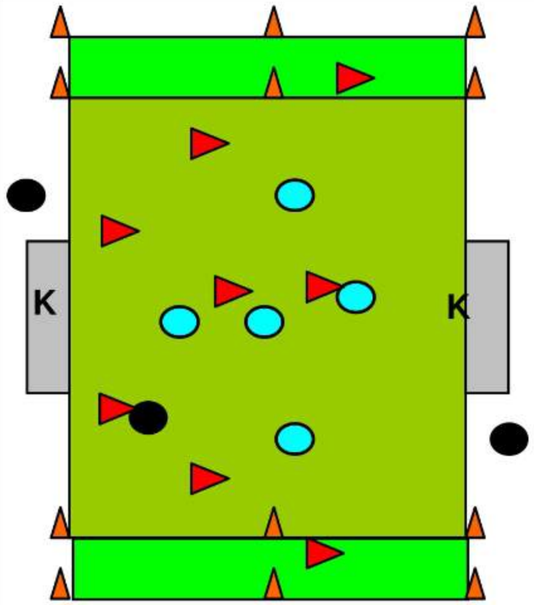
37. 3 + keeper tegen 4 + 2 vleugelspitsen + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 11 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 5 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen. **Spelregels:** 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.	• veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

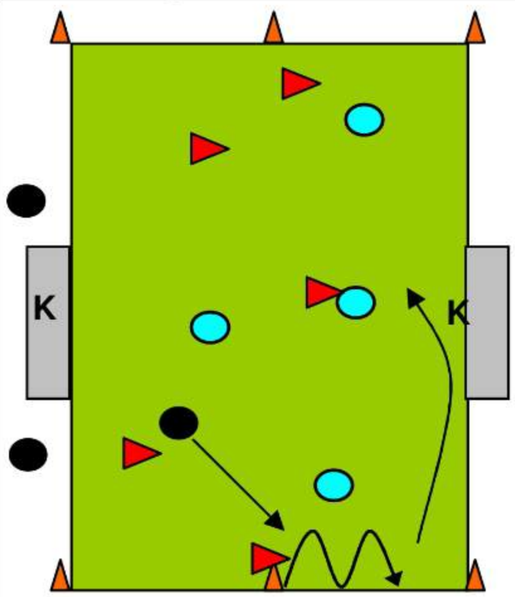
38. 4 + keeper tegen 4 +2 vleugelspitsen + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 12 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 6 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen. **Spelregels:** 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.	• veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

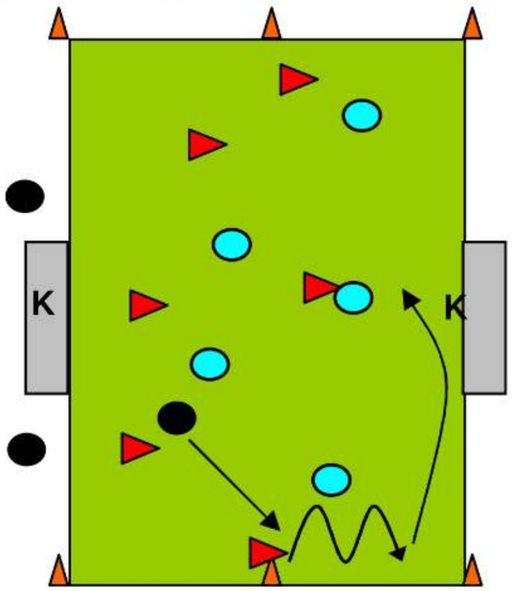
39. 5 + keeper tegen 6 + 2 vleugelspitsen + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 15 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 6 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen. **Spelregels:** 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 8 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.	• veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

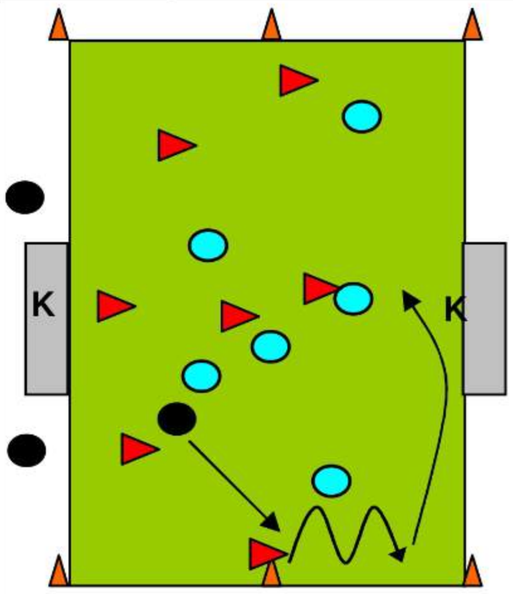
40. 4 + keeper tegen 5 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen. **Spelregels:** 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 5 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.	• veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

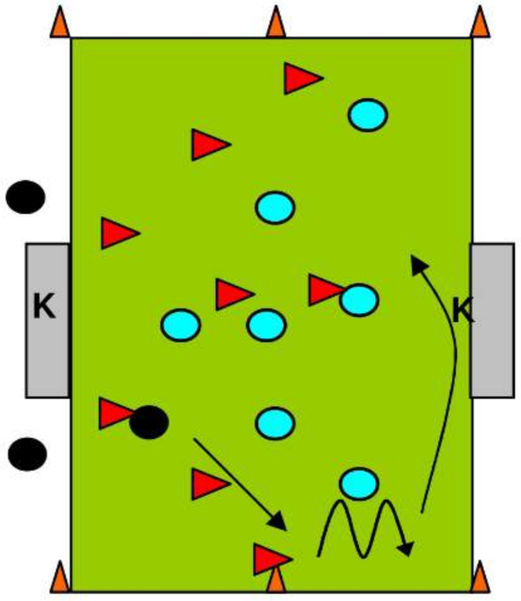
41. 5 + keeper tegen 6 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen. **Spelregels:** 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.	• veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

42. 6 + keeper tegen 7 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 15 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen. **Spelregels:** 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 7 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.	• veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

43. 7 + keeper tegen 8 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen. **Spelregels:** 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 8 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.	• veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

D-pupillen

1 TEGEN 1

Ter herinnering:

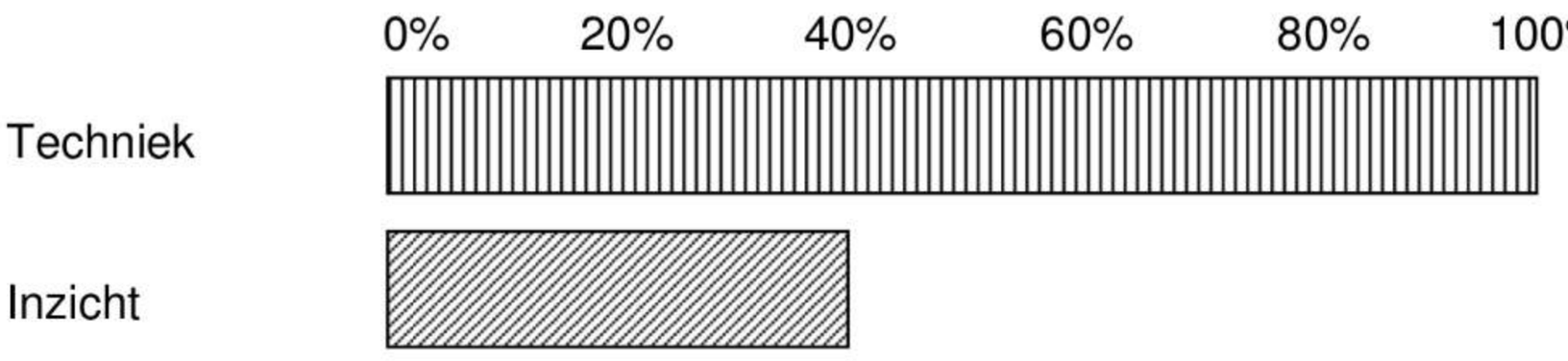
Doelstellingen voor D-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Verder ontwikkelen van de techniek in basisvormen en wedstrijdechte situaties.
    - Passen binnenkant voet
    - Aannemen
    - Dribbelen/drijven/passeren
    - Wreeftrap
    - Bal afschermen
    - Koppen
        - Aanvallend
        - verdedigend
    - Sliding
    - Bloktackle

- Verder ontwikkelen van het inzicht in het herkennen van spelbedoelingen (3).
- Het ontwikkelen van het inzicht in de algemene uitgangspunten (4) in de hoofdmomenten (5):
    - balbezit eigen team (teamfuncties opbouwen en aanvallen)
    - balbezit tegenpartij (teamfunctie verdedigen)

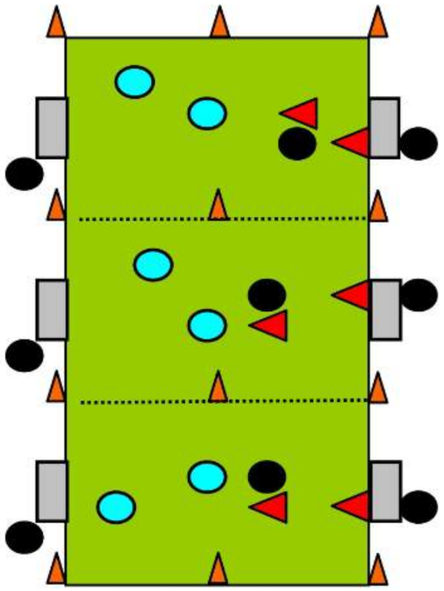
  in de verschillende linies in 11 tegen 11.

Indicatie coachingsaccenten:

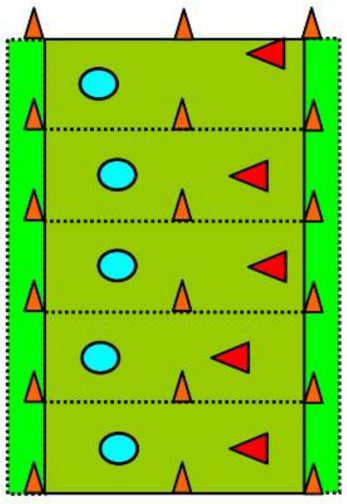


Toelichting doelstelling:
Spelers/speelsters moeten nu eerst leren functioneren binnen een teamorganisatie (1 : 4 : 3 : 3) bij balbezit en balbezit tegenpartij (hoofdmomenten) en de daarbij behorende 3 teamfuncties (opbouwen en aanvallen bij balbezit en verdedigen bij balbezit tegenpartij). De taken behorende bij de positie van de individuele spelers/speelsters dienen daarbij inhoud te krijgen.

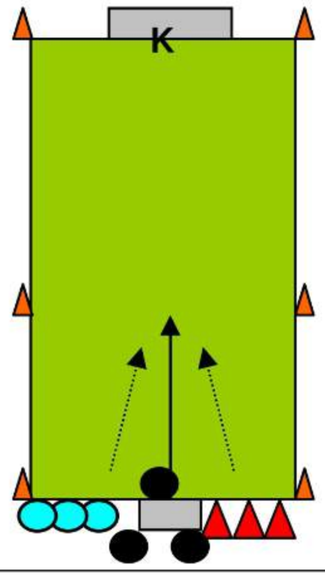
1. Chaos-pingelspel (‘1 tegen 2’)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 12 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter <u>Materiaal:</u> - 9 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 6 doeltjes (van pilonnen) - 6 rode hesjes	**Spelverloop:** Van de balbezitters is er één doelverdediger en de ander aanvaller die moet proberen bij de twee tegenstanders te scoren. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens zelf te scoren. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen **Organisatie:** • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle teams met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander.

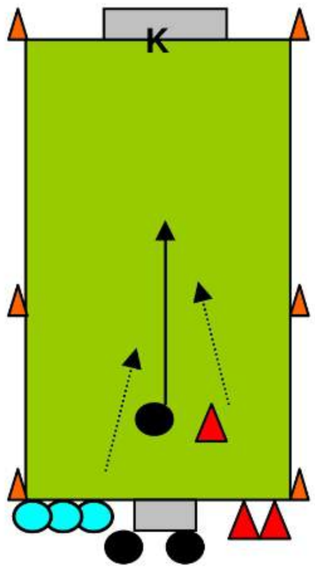
2. 1 tegen 1 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen bal over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen **Organisatie:** • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

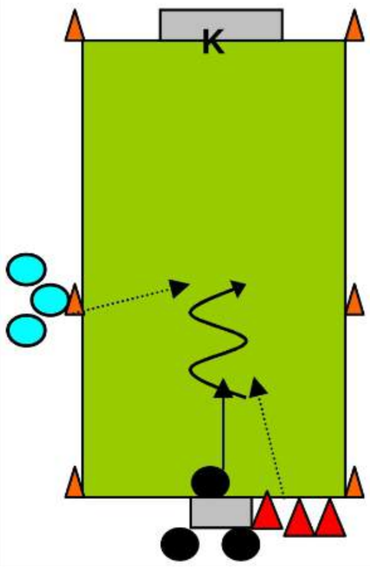
5. 1 tegen 1 na pass (1) (start op gelijke hoogte)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje	**Spelverloop:** Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. **Spelregels:** 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

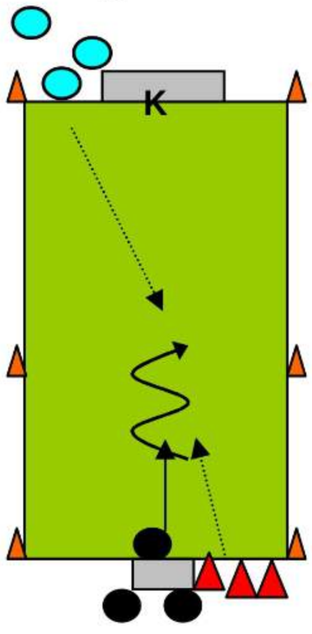
6. 1 tegen 1 na pass (2) (één speler heeft voorsprong en wordt van achteren onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje	**Spelverloop:** Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers. **Spelregels:** 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

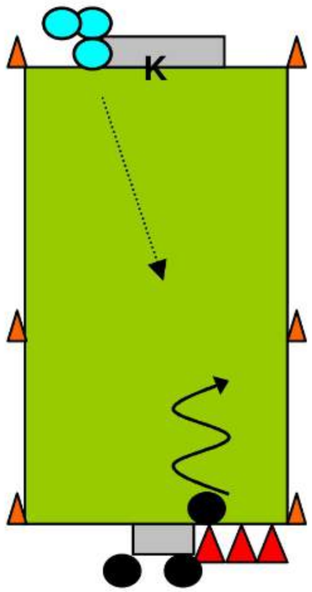
7. 1 tegen 1 na pass (3) (aanvaller/balbezitter wordt van opzij onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje	**Spelverloop:** Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers. **Spelregels:** 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

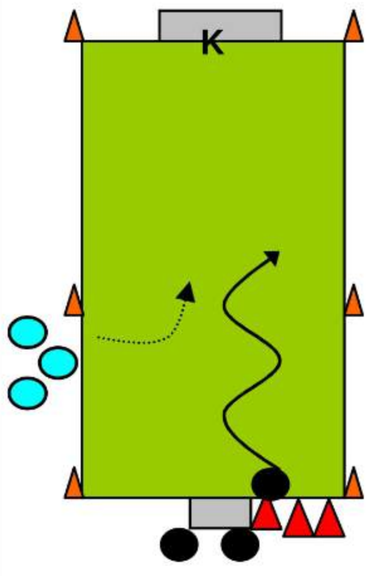
8. 1 tegen 1 na pass (4) (aanvaller/balbezitter wordt van voren onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje	**Spelverloop:** Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers. **Spelregels:** 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet

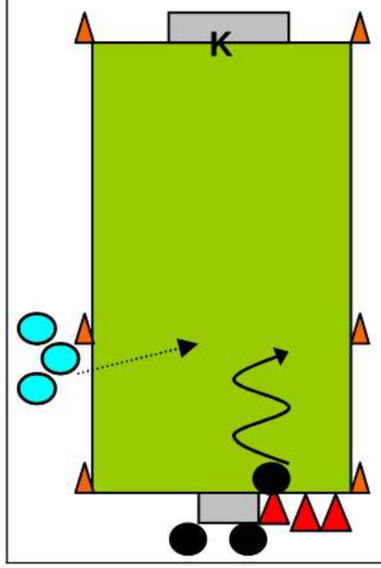
9. 1 tegen 1 (1) (balbezitter wordt van voren onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje	**Spelverloop:** Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men bij het andere rijtje spelers. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen • balbezitter wordt van achteren onder druk gezet. • balbezitter wordt van opzij onder druk gezet

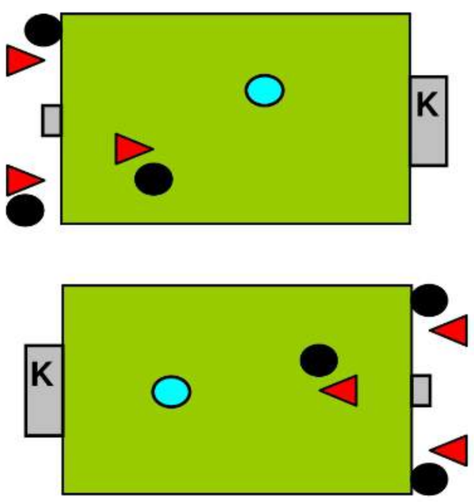
10. 1 tegen 1 (2) (balbezitter wordt van achteren onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje	**Spelverloop:** Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start vanaf zijlijn als aanvaller pilonnen gepasseerd is en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers. **Spelregels:** 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen • plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen • balbezitter wordt van opzij onder druk gezet • balbezitter wordt van voren onder druk gezet

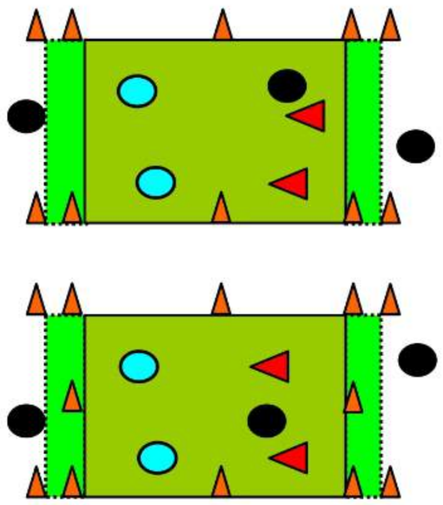
11. 1 tegen 1 (3) (balbezitter wordt van opzij onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje	**Spelverloop:** Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start tegelijk vanaf zijlijn en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers. **Spelregels:** 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen • balbezitter wordt van achteren onder druk gezet. • balbezitter wordt van voren onder druk gezet

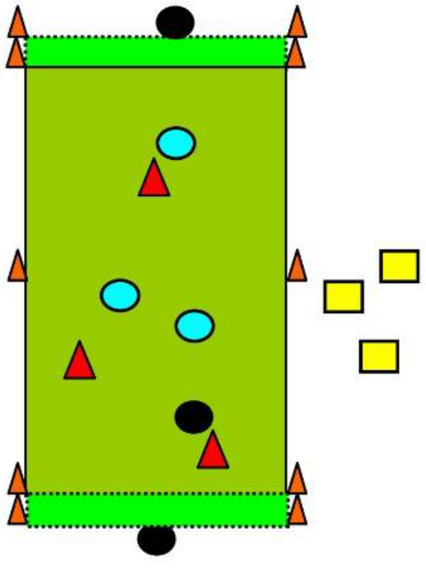
12. 1 tegen 1 met keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter <u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 doeltjes (van pilonnen) - 5 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen te scoren door bal in doel van keeper te schieten. Verdedigers proberen dit te voorkomen en scoren op klein doeltje. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel door aanvaller. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn of actie is voorbij en volgende aanvaller start. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt of actie is voorbij en volgende aanvaller start.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen **Organisatie:** • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Gescoorde doelpunten onthouden. • Spelers blijven steeds op hun eigen veldje of schuiven na de actie door naar volgend veldje. • Eventueel kunnen op ieder veldje twee verdedigers spelen die elkaar na iedere aanvaller afwisselen. • De verdedigers worden gewisseld op teken van de trainer. • Verdediger wisselt als er 3, 4 of 5 keer achter elkaar niet gescoord is.

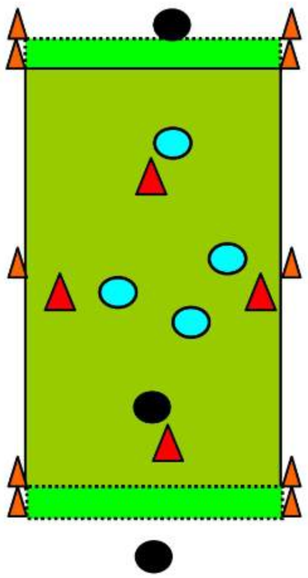
13. 2 tegen 2 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
- 8 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter  Materiaal: - 6 ballen - 20 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen **Organisatie:** • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal spelers wordt er één drietal geformeerd. Elke keer als het spel 'dood' is (uit, achter, doelpunt) wordt er in het drietal doorgeschoven.

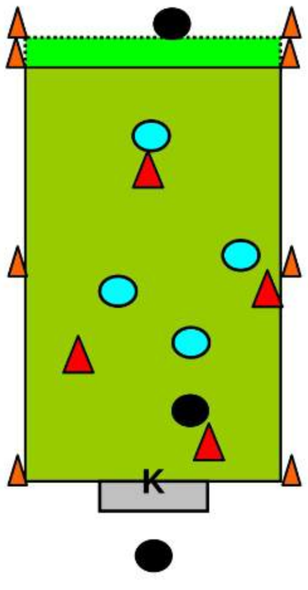
14. 3 tegen 3 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
- 6 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter  Materiaal: - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes - 3 gele hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen **Organisatie:** • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander. • Als er 9 spelers zijn kan er een extra team gemaakt worden dat langs de kant staat en gaat spelen als er bijvoorbeeld 2 of 3 doelpunten gemaakt zijn. Het winnende team wordt dan gewisseld.

15. 4 tegen 4 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 8 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen **Organisatie:** • Behaalde punten onthouden.

16. 4 tegen 4 lijnvoetbal in combinatie met scoren op doel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 - 9 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter <u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 8 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes	**Spelverloop:** Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen en te scoren in het doel. **Spelregels:** 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn of inrollen vanaf de keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.	**Veranderingen:** • veld vergroten/verkleinen • spelen met andere aantallen (2 tegen 2 of 3 tegen 3) **Organisatie:** • Na verloop van tijd wisselen van speelhelft.